

22. Lhota trophy

šifrovačka podle Járy Cimrmana

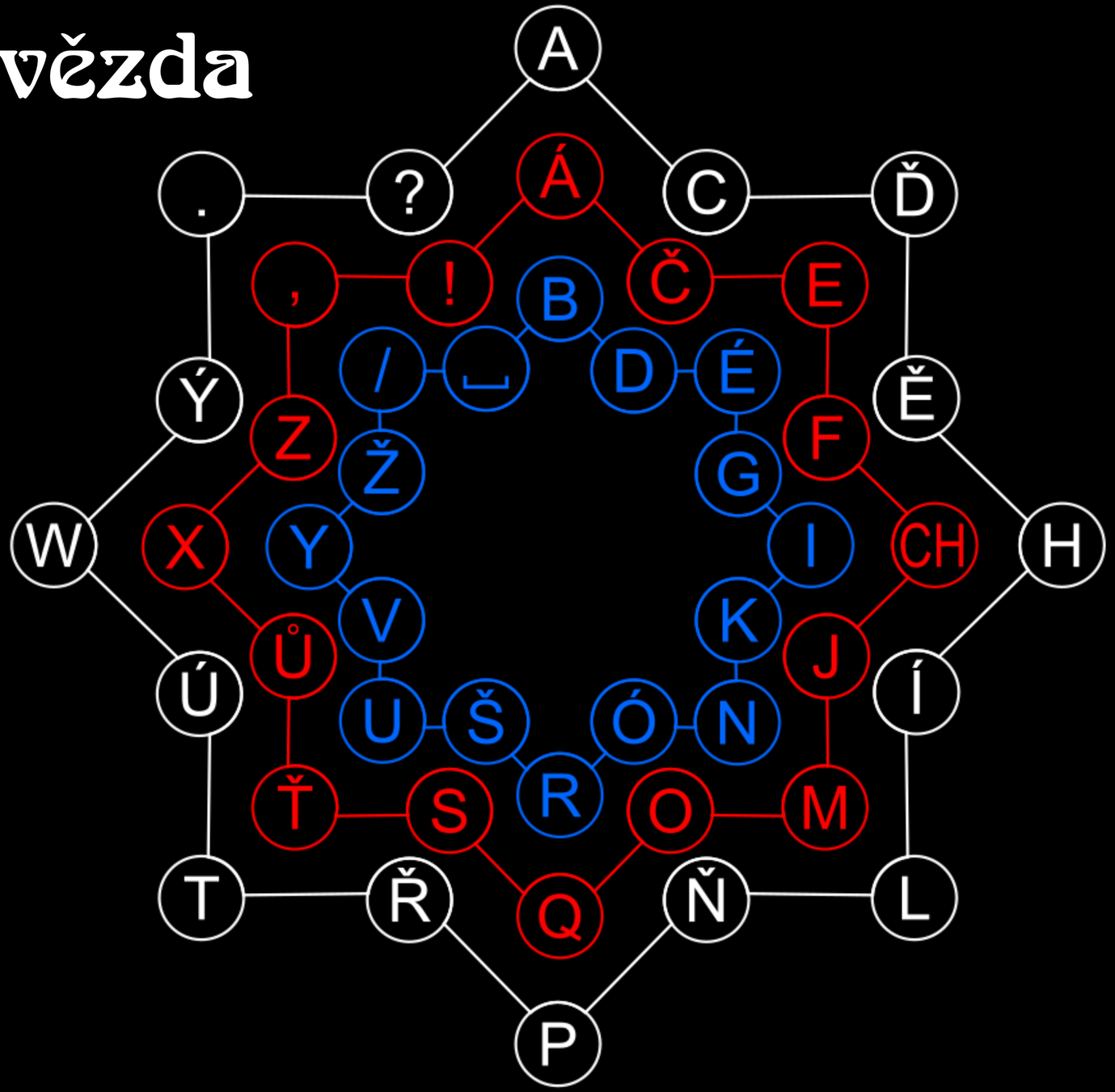
připravil tým Múzy

Prolog

https://youtu.be/unAynqmUf04



Česká hvězda

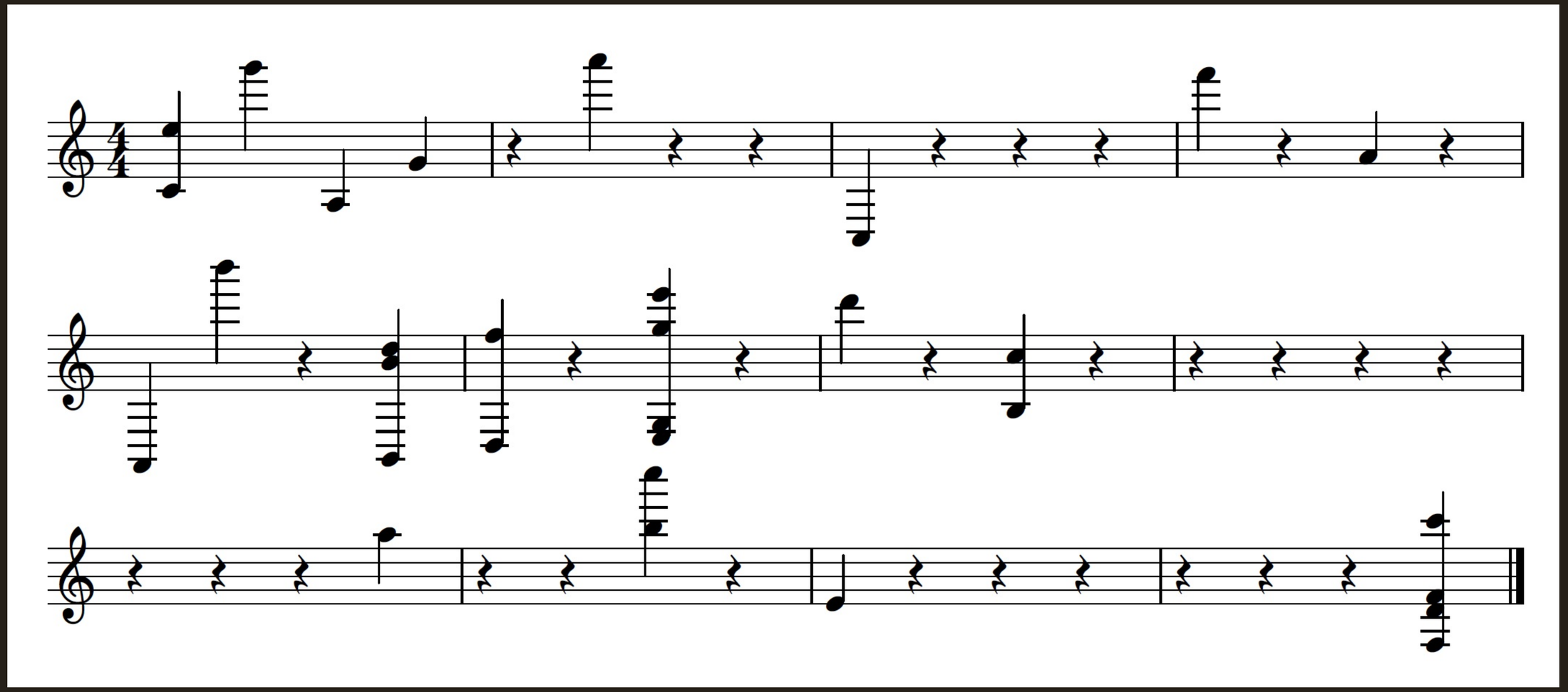


Výsledky prologu
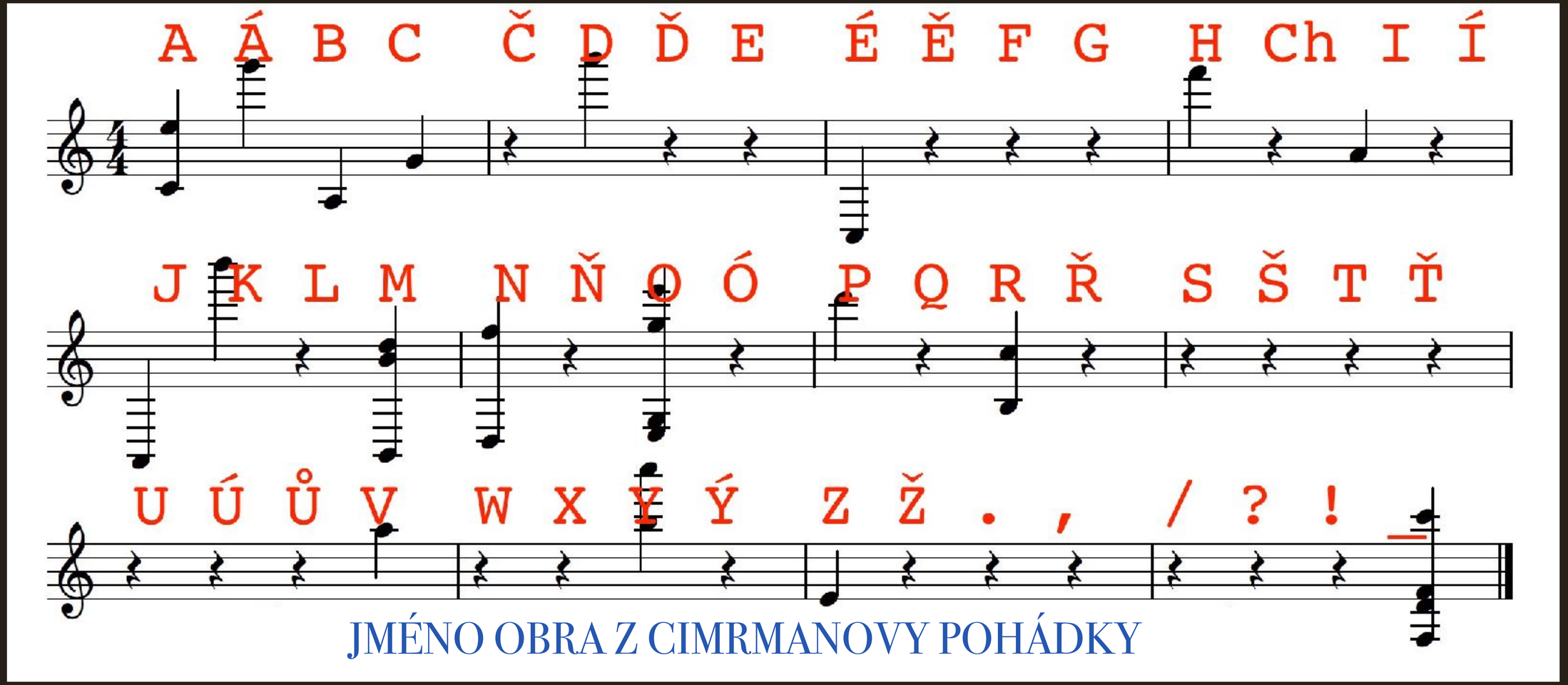
1	Degen a spol
2	Outlandos
3	Mrkve z tykve

Úkoly

A1 Noty

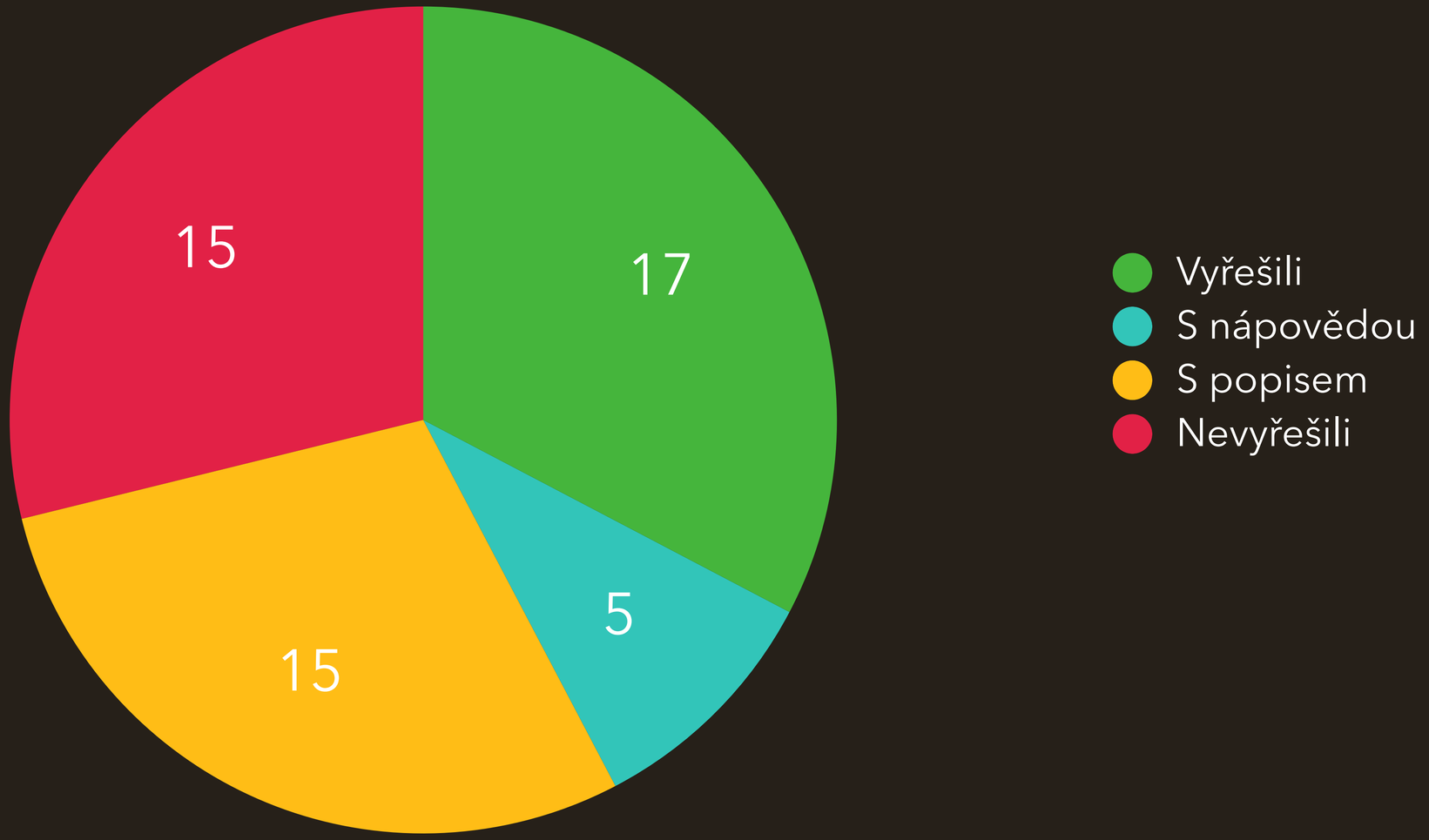


A1 Noty



JMÉNO OBRA Z CIMRMANOVY POHÁDKY

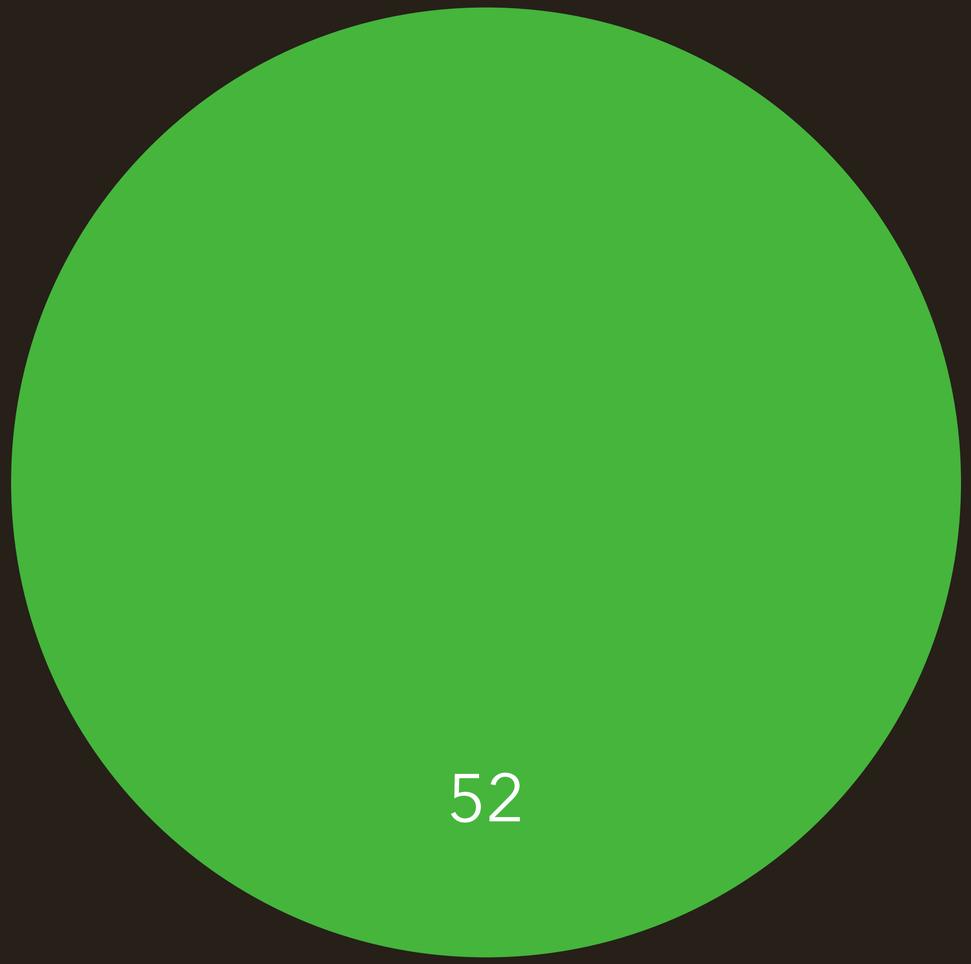
A1 Noty



A2 Cimrmanův běh



A2 Kufr



- Vyřešili
- S nápovědou
- S popisem
- Nevyřešili

A3 Trojbarevná

ABB5F88B65F9A08AFBF306292F6713FFFF23F83AF62BC967EFA9A926F50F1292AEF26F1B060
1AFF7EFA65FF8762F0F15967F9216FAA785F672EF526F12F1AC94FA6450EFA05F4805

A3 Trojbarevná

Přepsat do čtverce podle české hvězdy, vyznačit políčka která vyšla v textu. Pak rotovat vyznačenou mřížku. Vyjdou 3 slova která asociují heslo kůň.

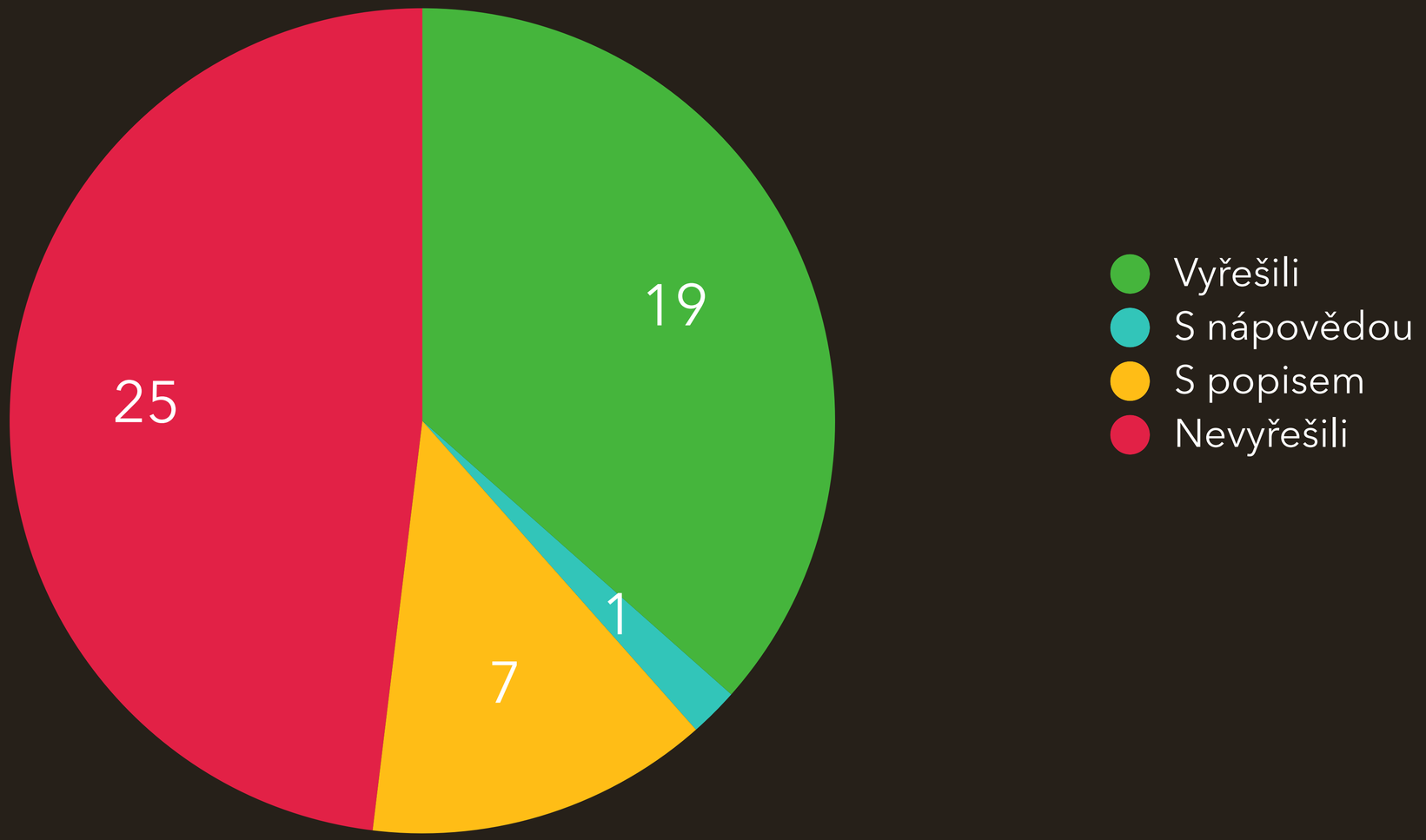
T	V	Ů	J		P	R	V	N	Í		S
T	A	R	T		V		G	A	M	E	S
E		L	O	D	Ě	!	!	!		E	F
	P	Ě	T		N	E	V	Y	Š	L	O
,		Ú	S	T	Ř	E	L		K	Á	
D	E	S	E	T	,		E	L		D	V
A	N	Á	C	T	!		Ó	,		U	M
Í	!		P	O	L	E		Á		Č	Í
S	L	O		S	E	D	M		U	T	O
P	Í		L	O	Ď	.		J	E	N	
C	É		Č	T	Y	Ř	I		U	N	I
K	Á	.		T	A	K		H	R	A	J

Sedlo

Šemík

Trója

A3 Trojbarevná

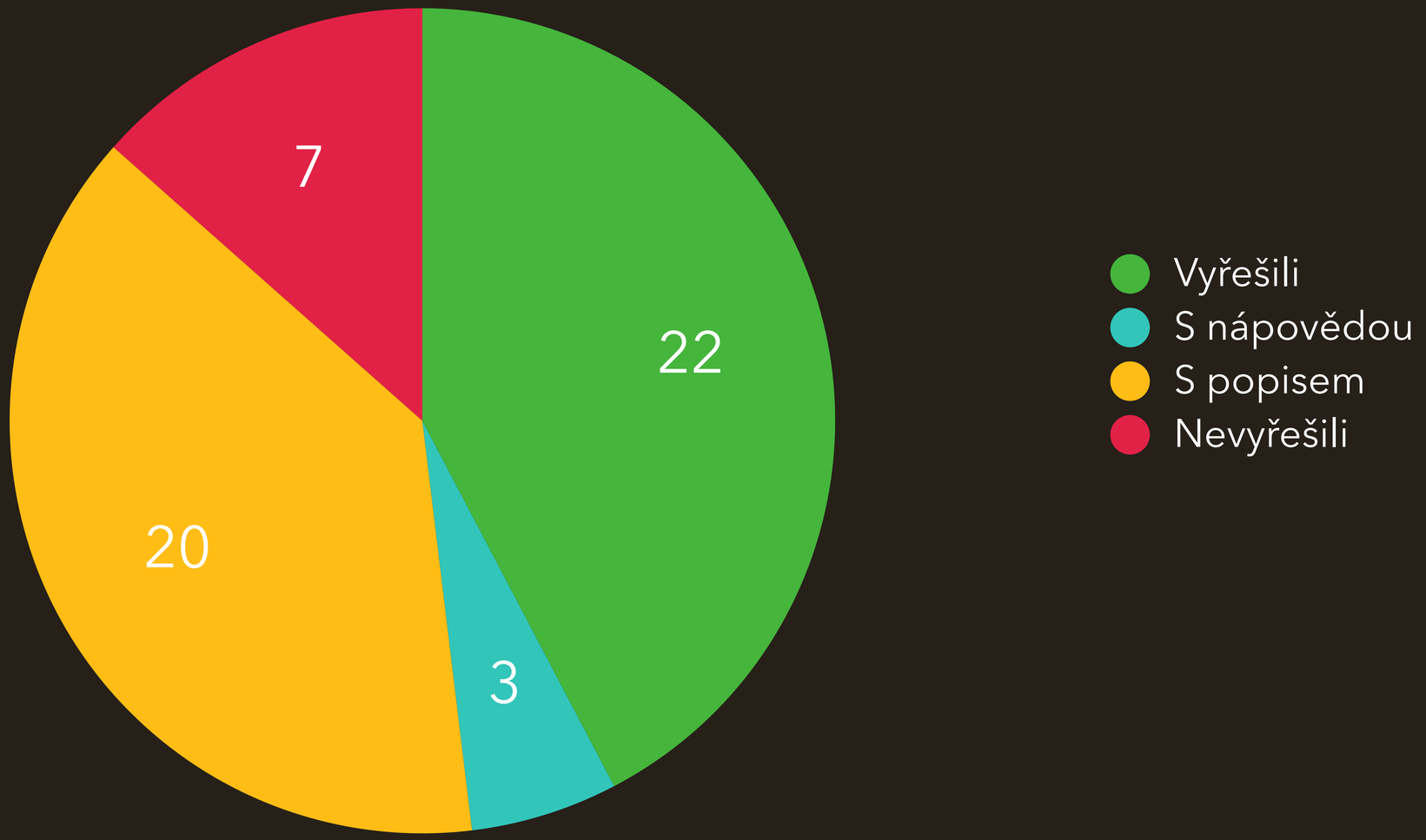


B1 Lom

V lomech byly umístěny dva štítky, na nich nesrozumitelný text. Po sečtení obou textů vyšlo heslo vánek.

FAHCA
PAECJ
VÁNEK

B1 Lom



B2 úryvky

Na stanovišti běželo vysílání rádia, kde ve smyčce běžela tato nahrávka: https://22.lhotatrophy.net/b2-uryvky.mp3

Poznej, z jakých her jsou úryvky, a seřaď je podle data uvedení. V každém úryvku se vyskytuje číslice. Tu vynásob krát dvě. Výsledek odpovídá písmenu z Cimrmanovy abecedy a jde vždy o jednu římskou číslici. Římské číslo ti dá rok uvedení jedné z her. Tajenka je název této hry.

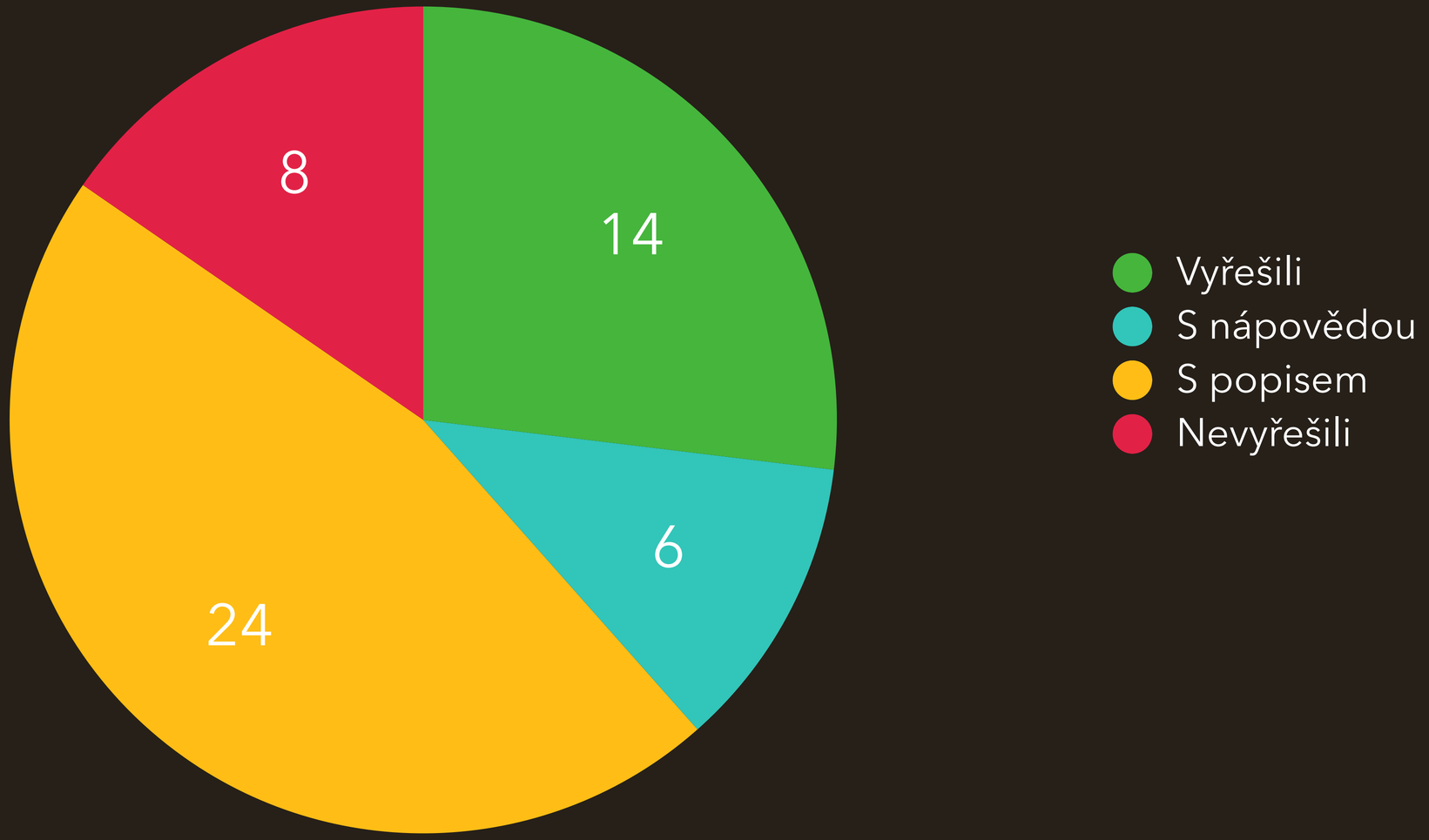
Vražda v salonním coupé	10	M
Posel z Liptákova	19	X
Hospoda na mýtince	2	C
Vyšetřování ztráty třídní knihy	10	M
Dobytí severního pólu	2	C

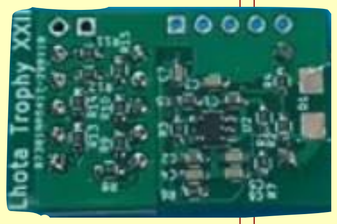
MCMXC

1990 - Blaník

No, vždyť to říkám. Krát dvě to mělo bejt.

B2 Úryvky



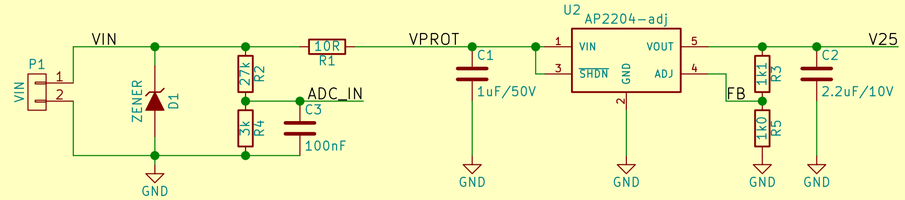


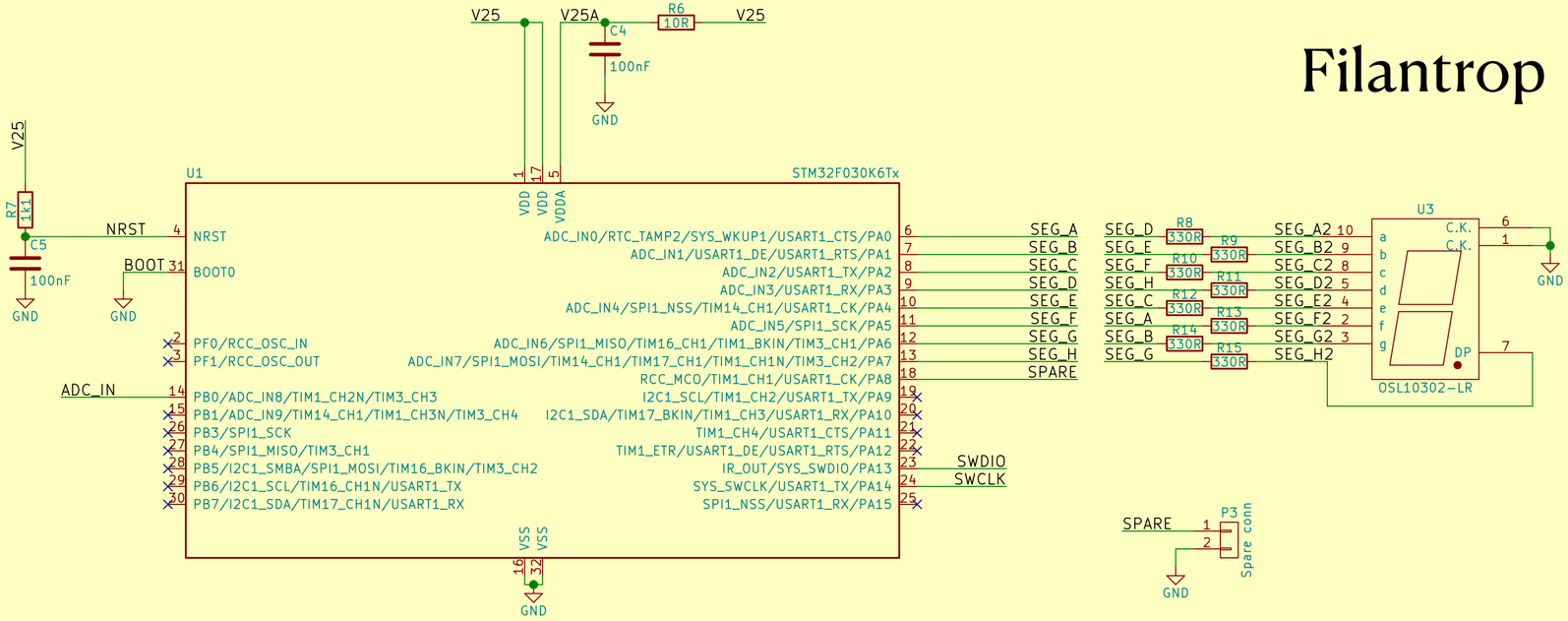
C1 Volty

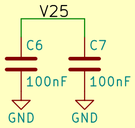
Filantrop

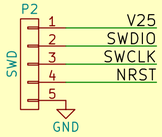
Destička s kontaky označenými plus a mínus.

Postupně připojuj různá napětí mezi 3V a 14V. Přípravek vždy zobrazí pořadí písmenka tajenky a písmenko samotné.







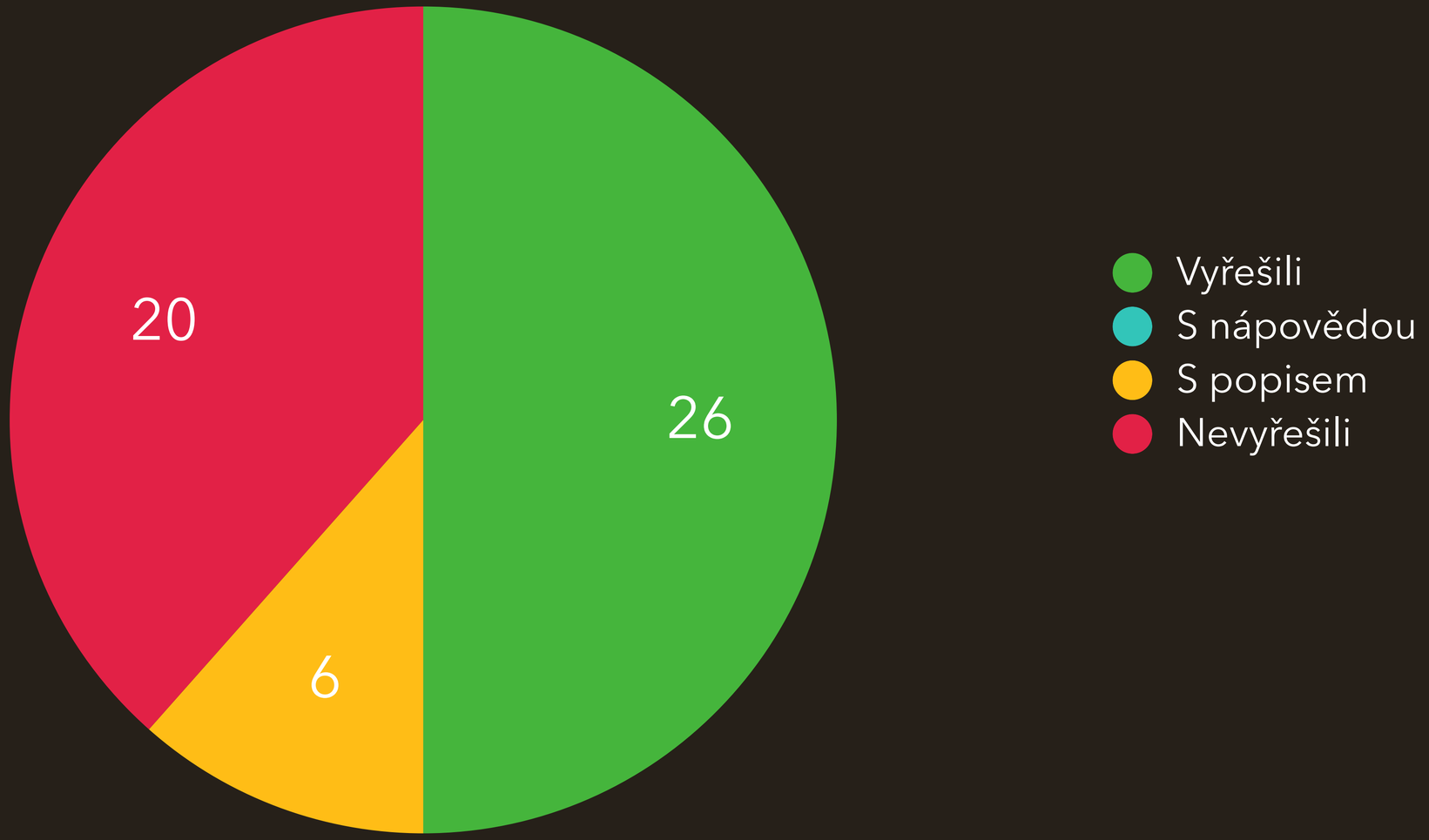


Sheet: /
File: volty.sch

Title: Volty

Size: A4	Date: 2019-12-12	**Rev: 1.0**
KiCad E.D.A. kicad 4.0.2-stable		Id: 1/1

C1 Volty



C2 Číselná

3005**1**43429091**3**82**1**06162106071**4**15280909**5**0212180**5**2**8**06191411061742

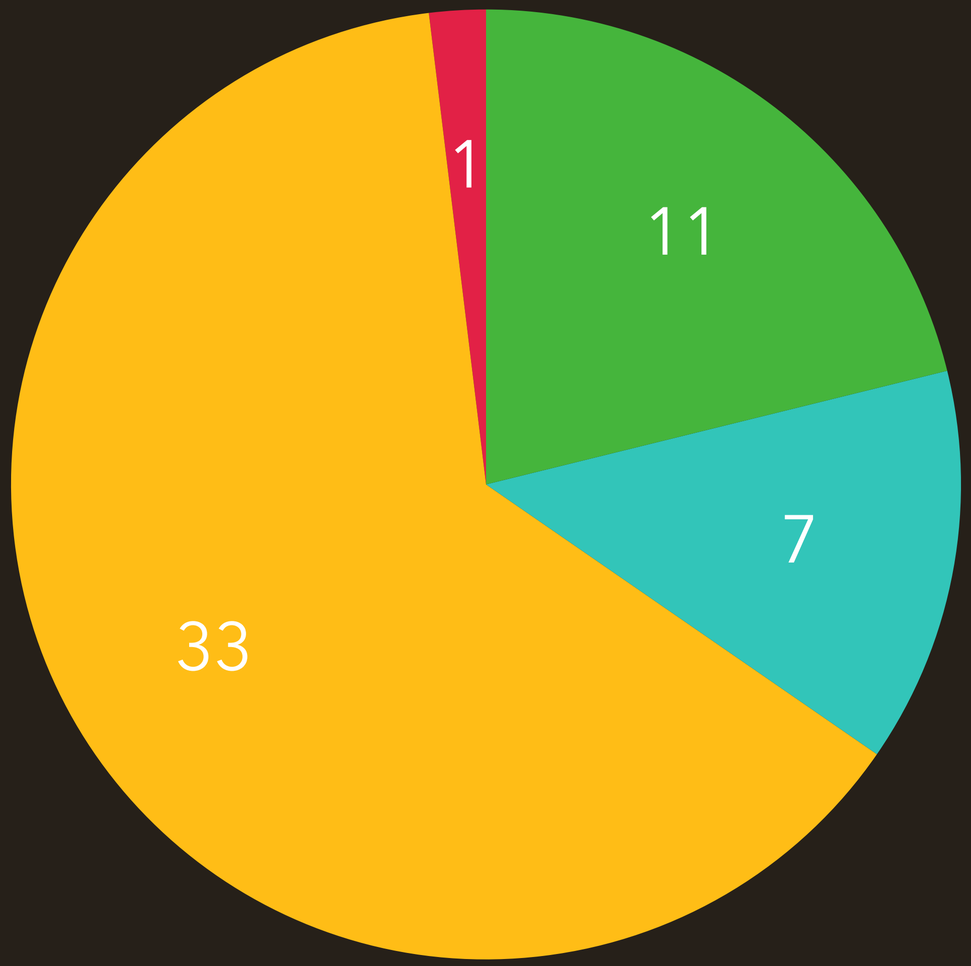
C2 Číselná

3005**1**4342909191**3**82**1**0616210607**4**1528090935021218052**8**06191411061742

Každých osm číslic tvoří datum, které se vztahuje k nějaké historické události. Každá tato událost se stala na nějakém konkrétním místě. Použijte to písmenko z názvu daného místa, které odpovídá číslici vytučněné v příslušném datu, dohromady vám tato písmenka vytvoří tajenku.

30.05.**1**434 - **Bitva u Lipan (LIPANY)**
29.09.19**3**8 - **Mnichovská dohoda (MNICHOV)**
21.06.1621 - **Poprava 27 českých pánů (PRAHA)**
06.07.1415 - **Upálení Mistra Jana Husa (KOSTNICE)**
28.09.093**5** - **Zavraždění Sv. Václava (STARÁ BOLESLAV)**
02.12.180**5** - **Bitva u Slavkova (SLAVKOV)**
28.06.1914 - **Atentát na Františka Ferdinanda d'Este (SARAJEVO)**
11.06.1742 - **Vratislavský mír (VRATISLAV)**

C2 Číselná



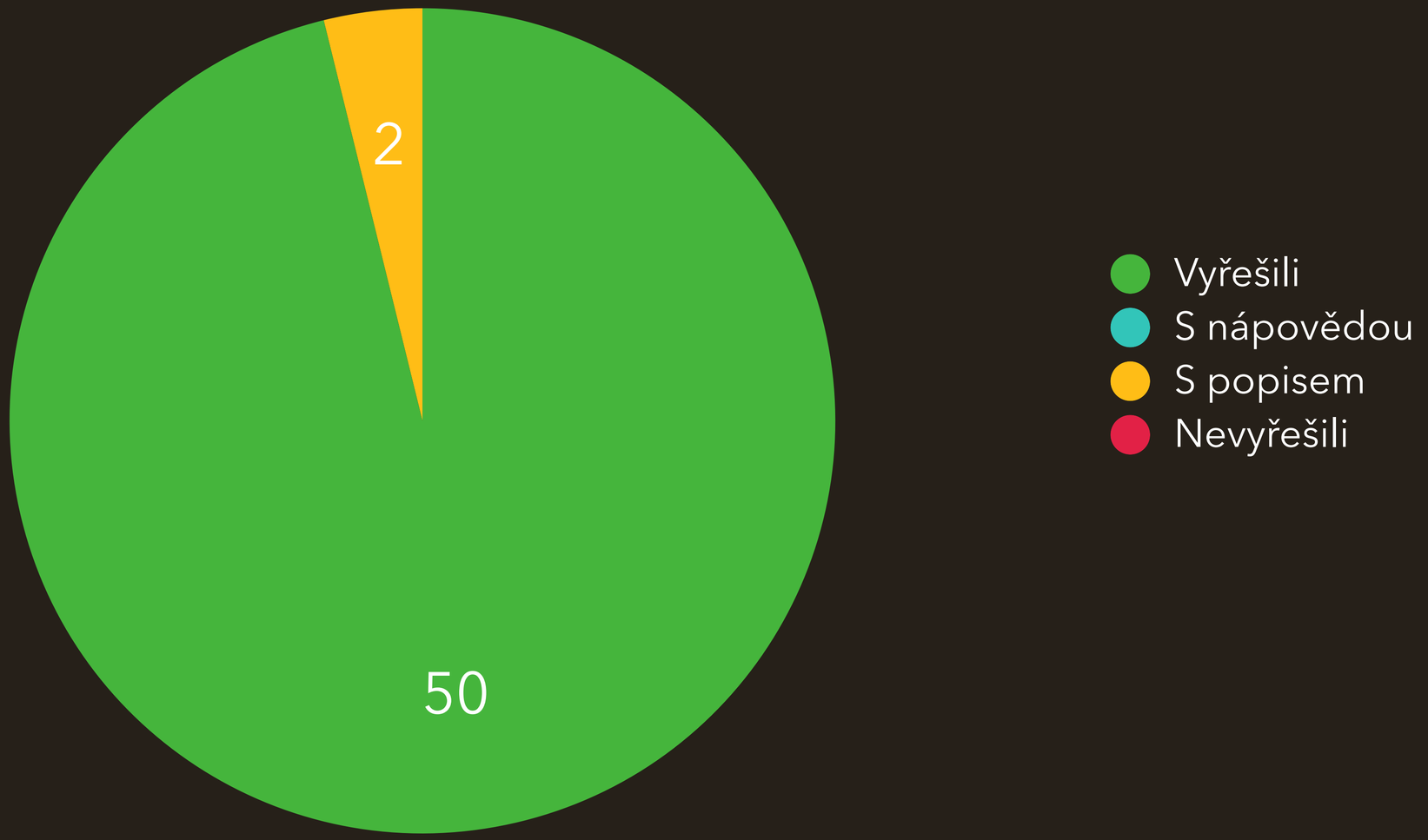
- Vyřešili
- S nápovědou
- S popisem
- Nevyřešili

Ð1 Pavučina

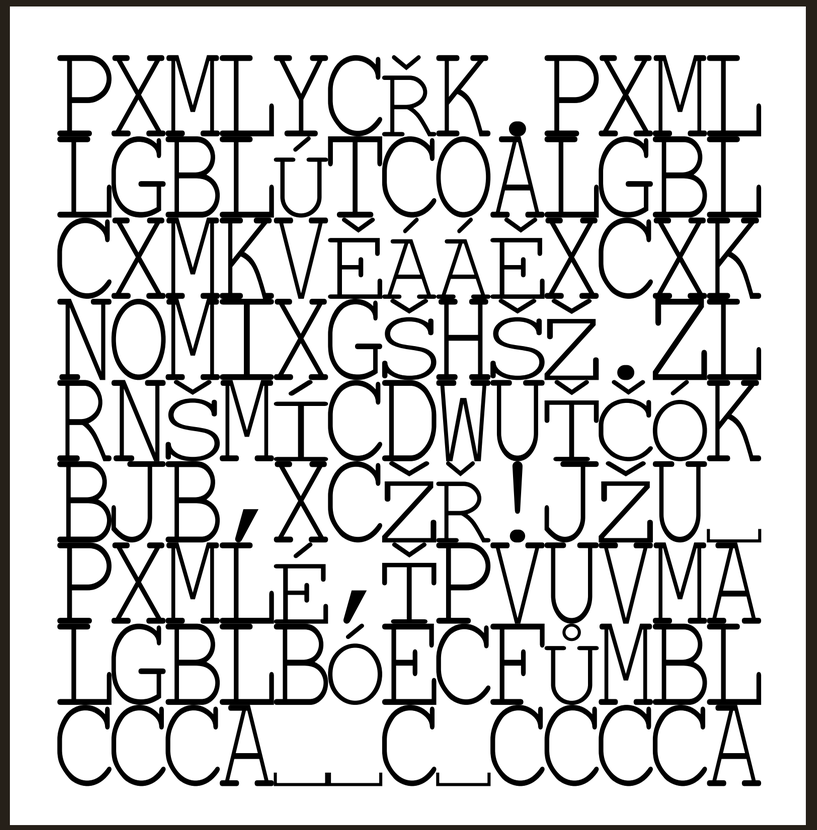
Ke každému číslu přiřad písmeno, tím, že půjdeš po provaze. Následně seřad čísla od nejmenšího a čti tajenku



Ð1 Pavučina

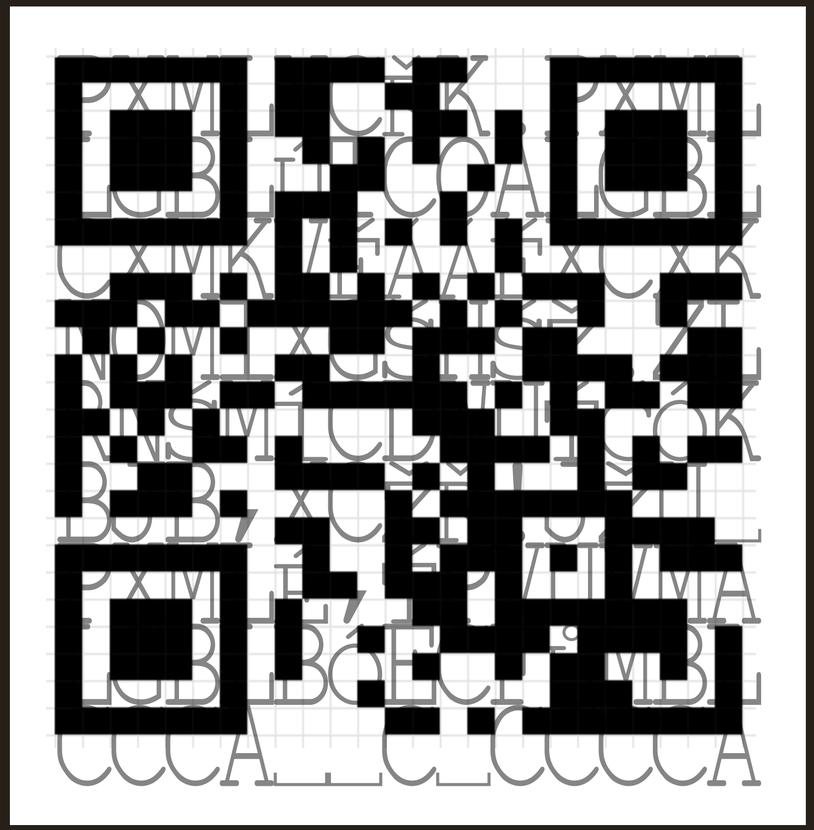


D2 Čtverečky



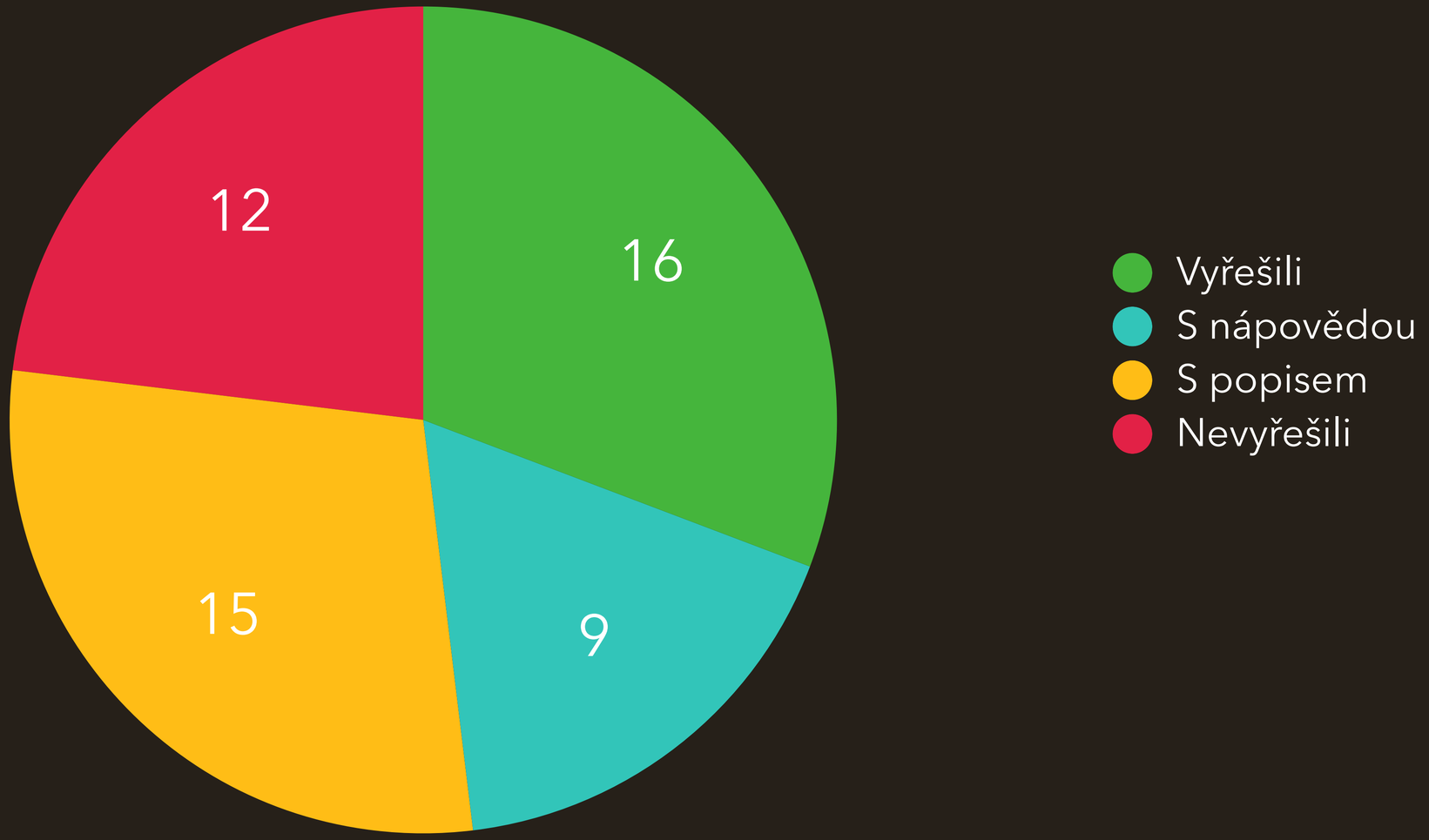
D2 Čtverečky

Písmenka přepiš do české Braillovy abecedy na čtverečkovaný papír hned vedle sebe. Černá a bílá pole vykreslí QR kód. Přečtení QR kódu prozradí tajenku.

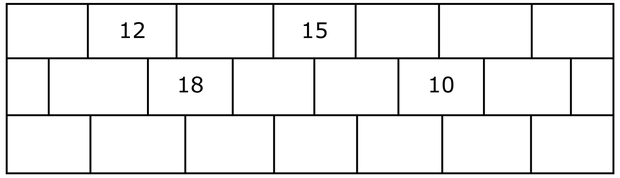


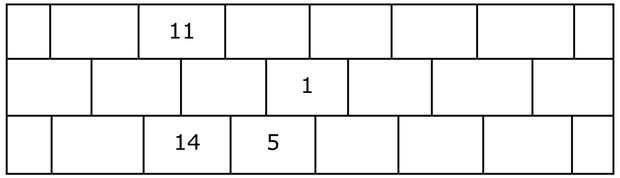
Zeměkoule

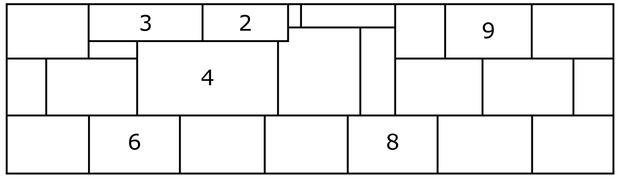
D2 Čtverečky

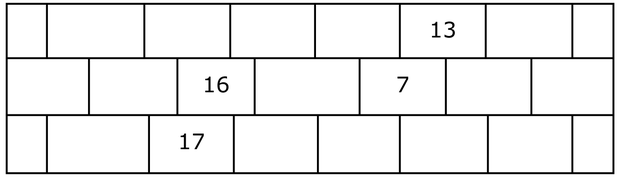


E1 Obdélníky







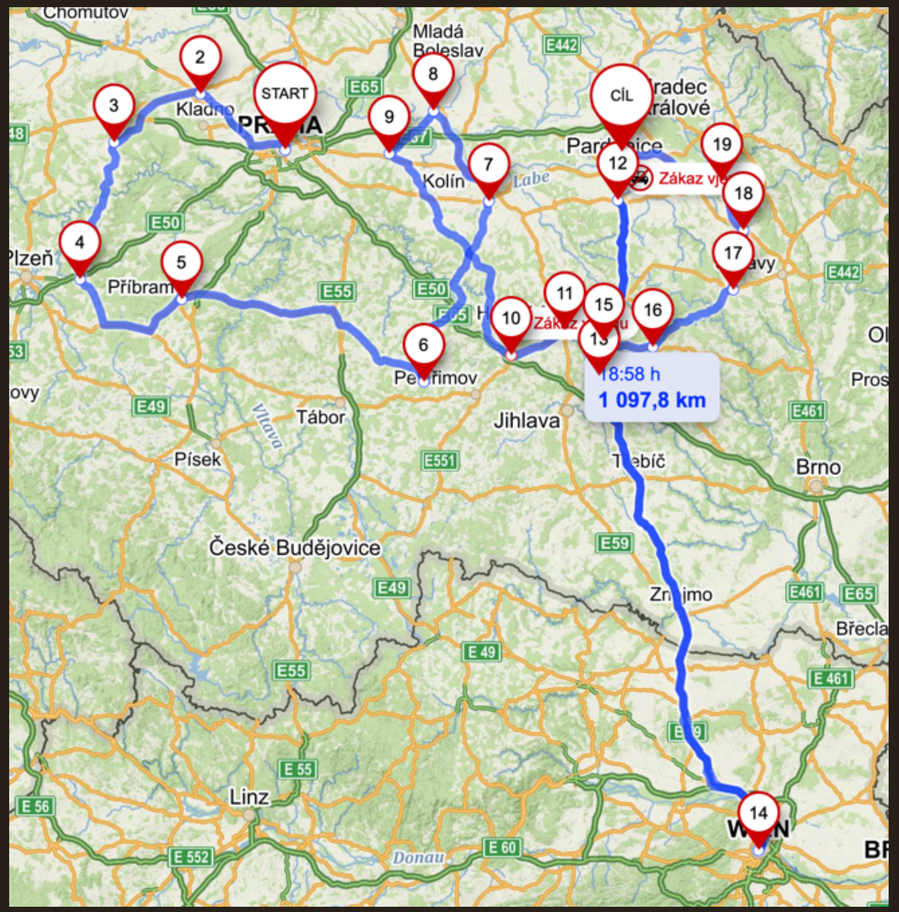


E1 Obdélníky

Každý ze čtyř obdélníků odpovídá svým rozčleněním jedné straně soklu Žižkovy mohyly. Na mohyle vyhledej kameny, které odpovídají číslům vyznačeným na šifře a zjisti, jaká obec je na nich uvedena. Obce pak zakresli do mapy a pospojuj je v pořadí, v jakém jsou číslovány – vykreslí se ti kód pro zadání.

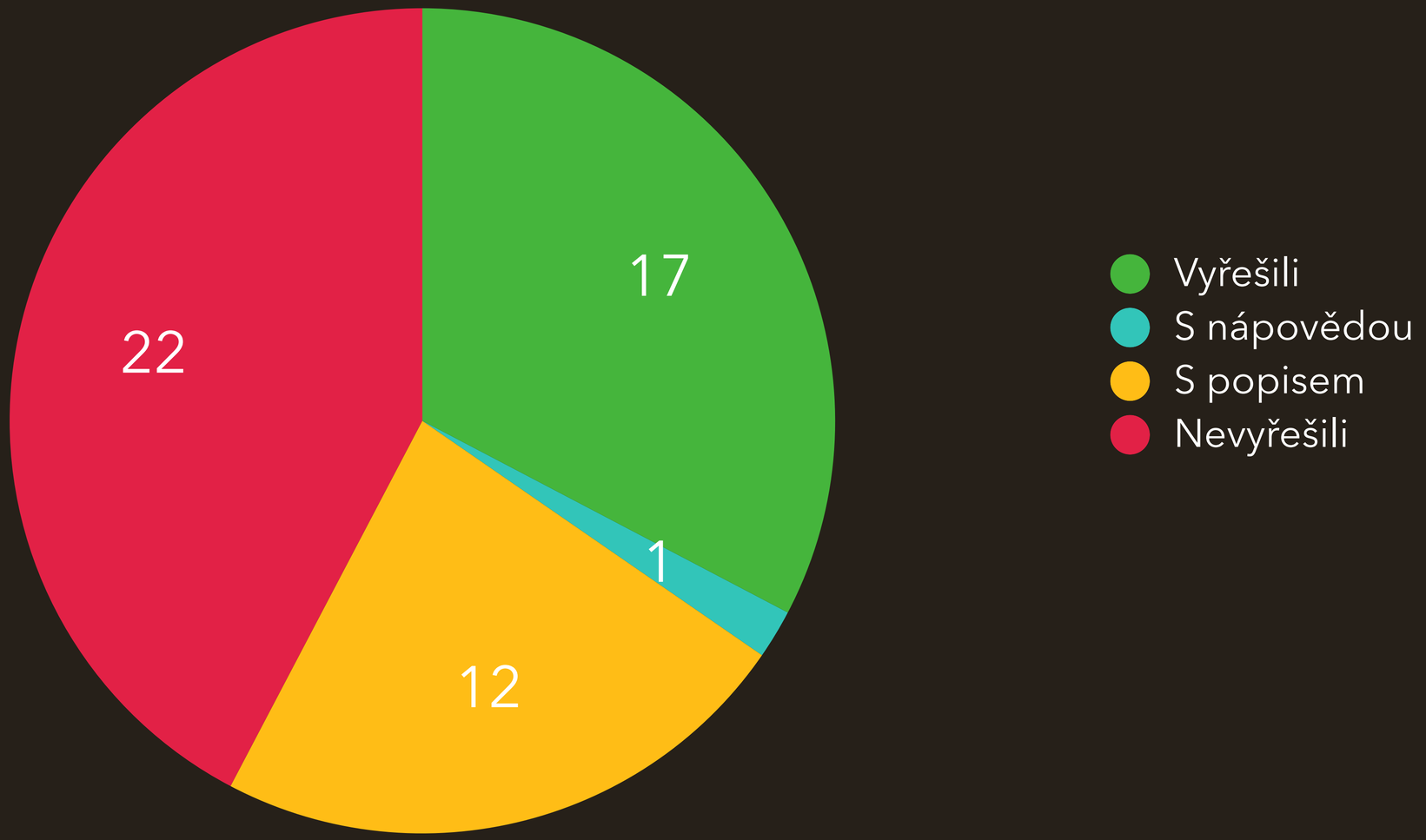


E1 Obdélníky



Cep

E1 Obdélníky

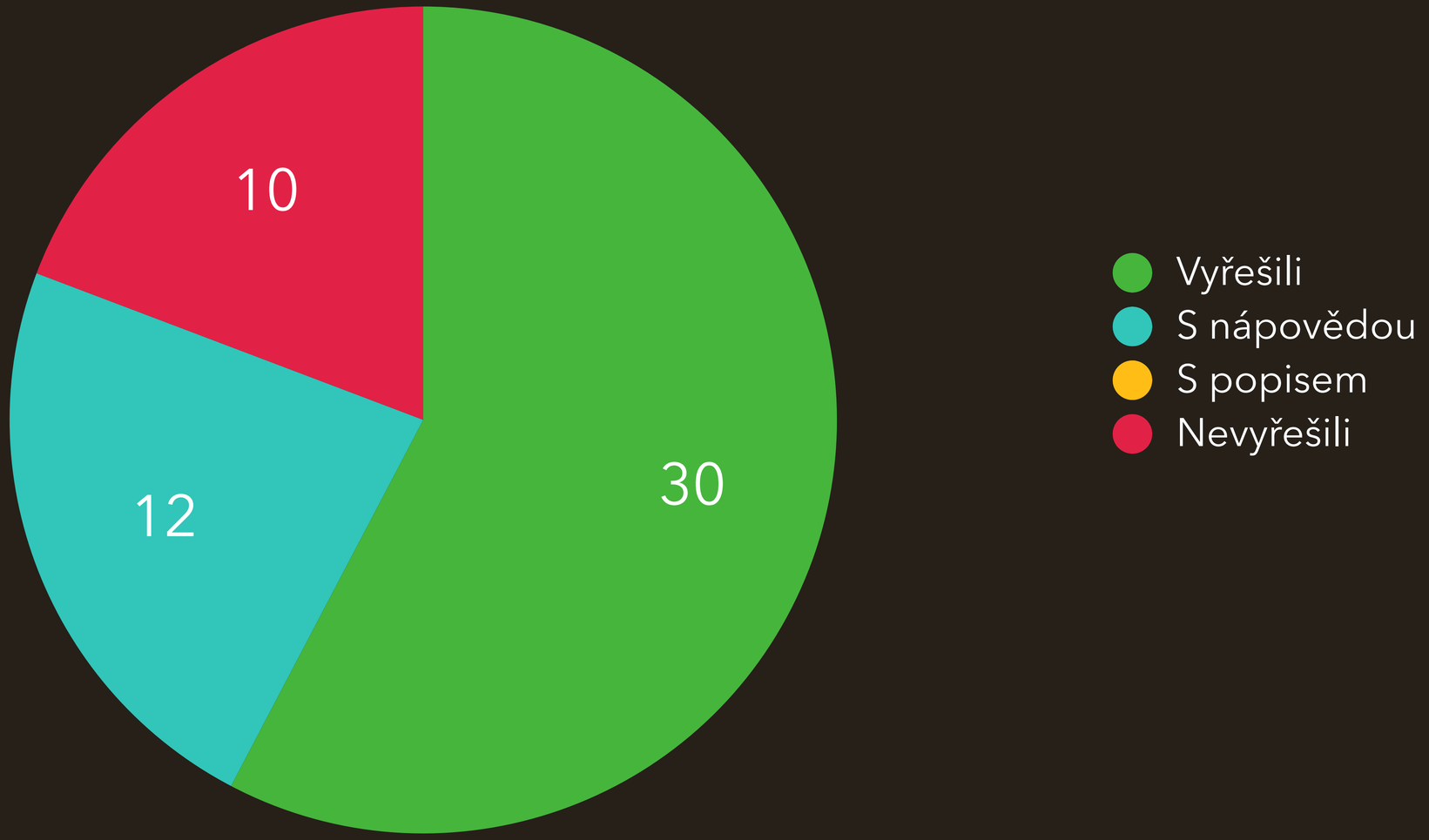


E2 Šibenice

Tým musel získat indicii,
která plavala v kelýmku.



E2 Šibenice

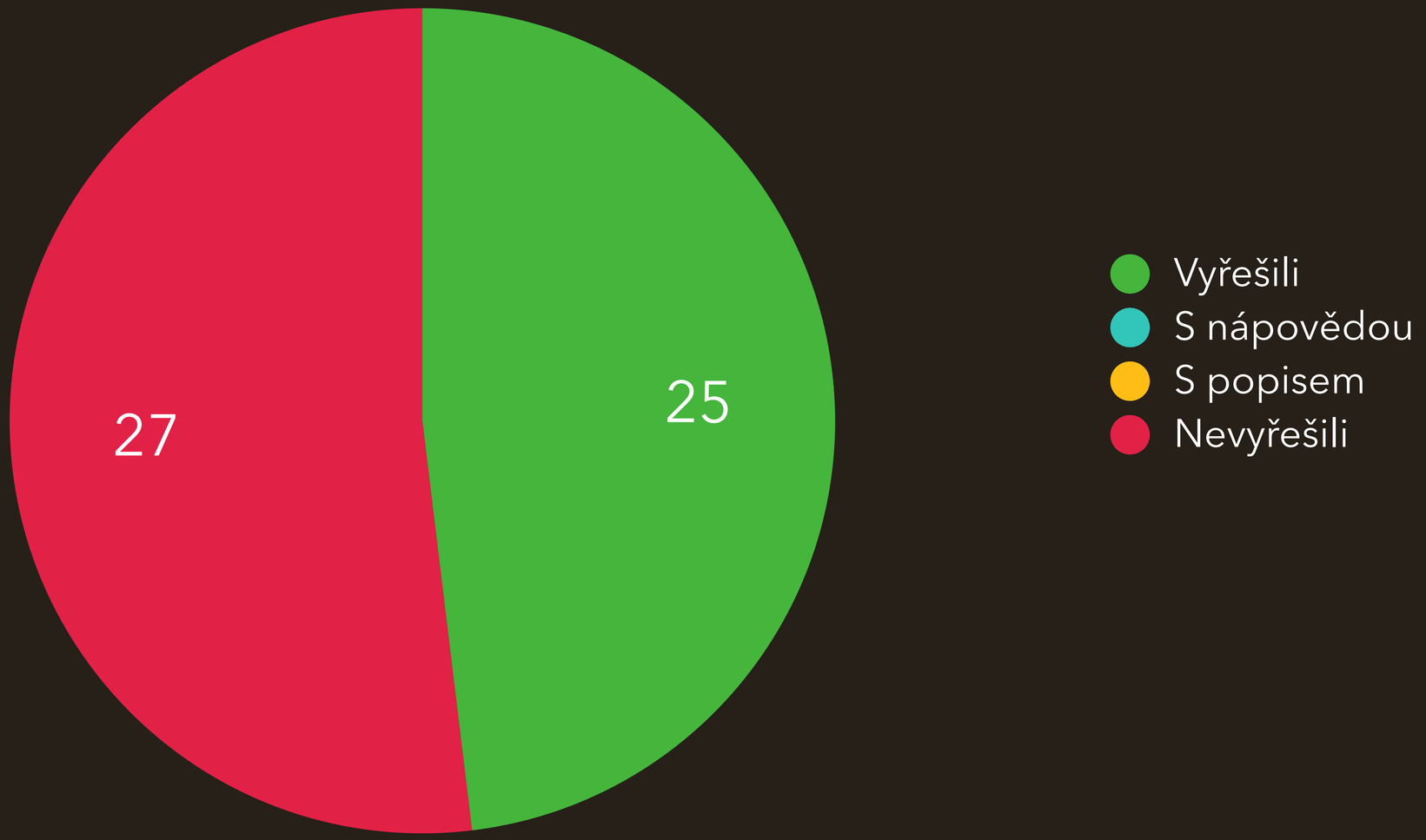




F1 Důl

Úkolem bylo na čas proběhnout určenou trasu.

F1 Důl



F2 Song

https://22.lhotatrophy.net/f2-song.mp4

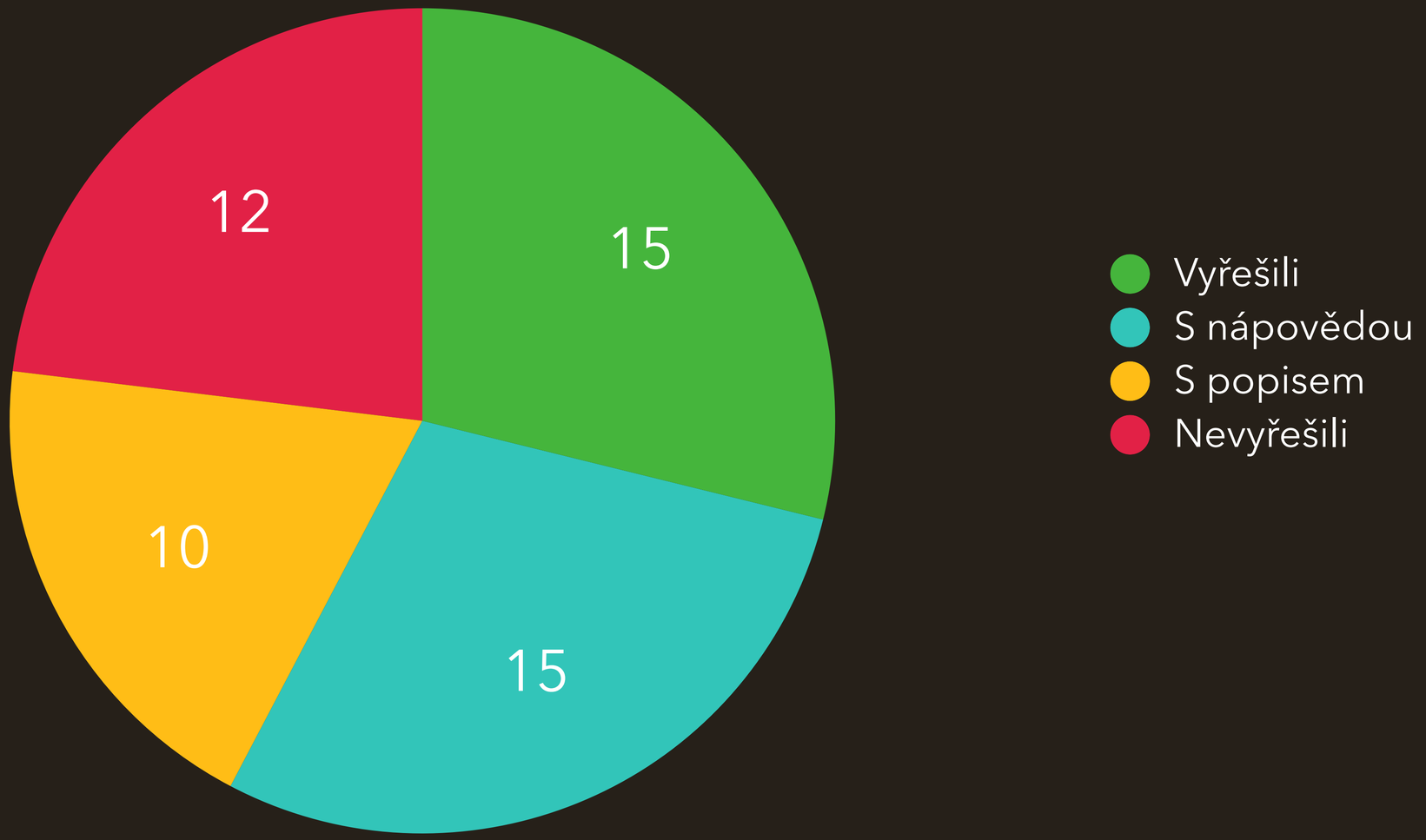
F2 Song

V každé sloce písničky se vyskytuje jedno slovo shodné s textem. Najdi všechna slova a čti první písmena.



Trampota

F2 Song



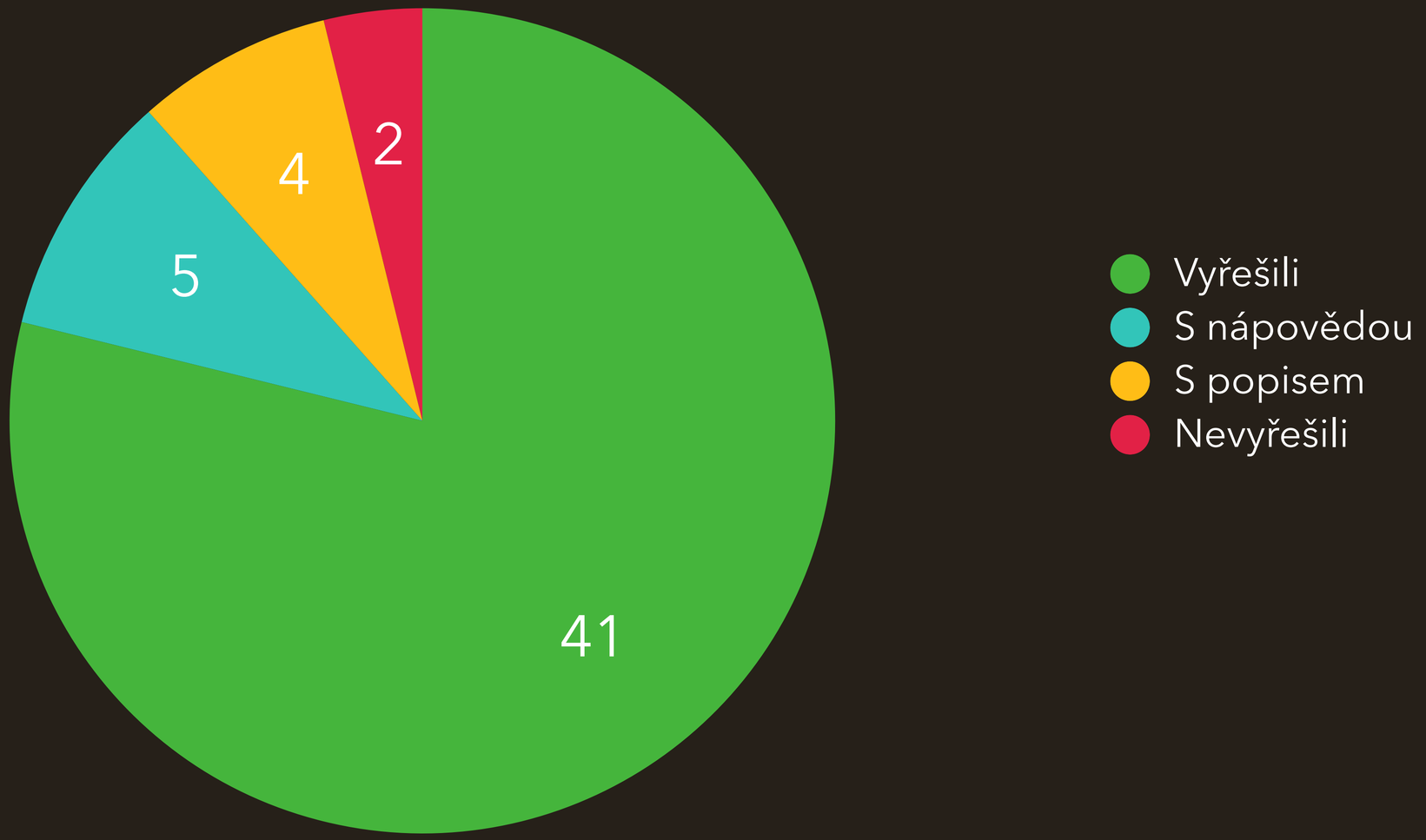
G1 Provázek

Namotávej provázek na trubku, kterou jsi získal ve startovní obálce a u barevných značek čti stejně barevná písmenka.



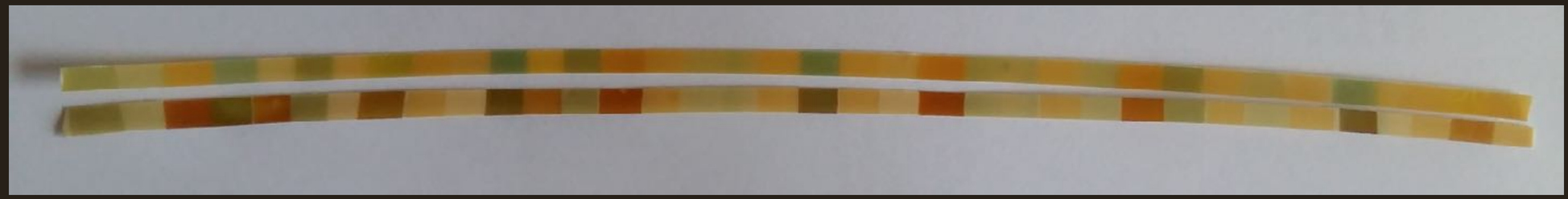
Ladislav

G1 Provázek



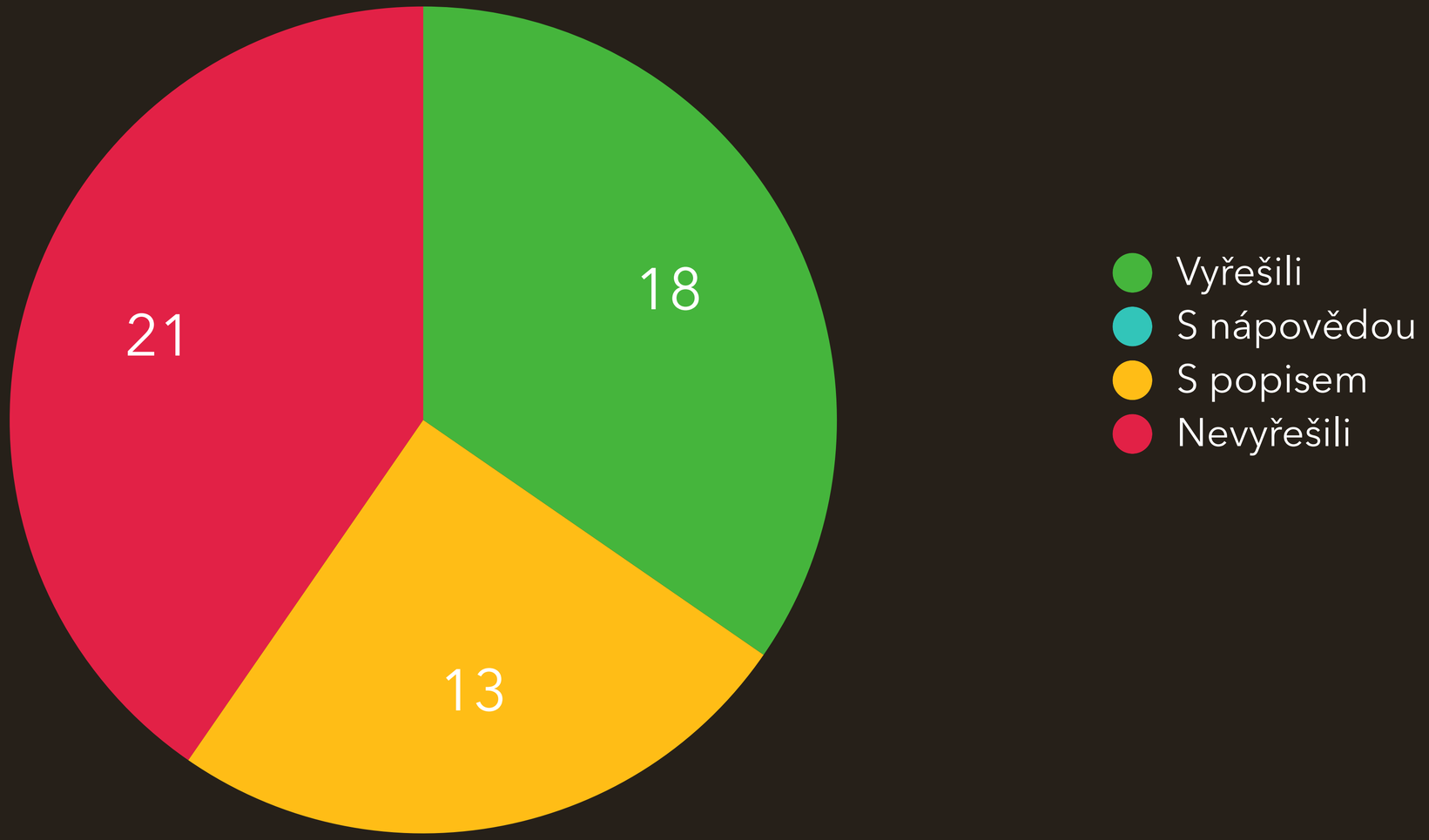
G2 Proužek

Rozpusť manganistan draselný v malém množství vody a proužek ponoř cca na minutu. Pak čti Braillovo písmo z obarvených a neobarvených polí. Pozn.: První znaky vět textu navádějí na použití manganistanu. Na proužku je barevně morseovkou kódována nápověda ″braill″ (šedá-čárka, žlutá-tečka, zelená-oddělovač).



Hnůj

G2 Proužek



Ú1 Azimuty

Postupujte podle azimutu a vzdálenosti a najdete písmenka. Začněte u vývěsky.

2° 63 m

240° 72 m

18° 80 m

51° 92 m

341° 114 m

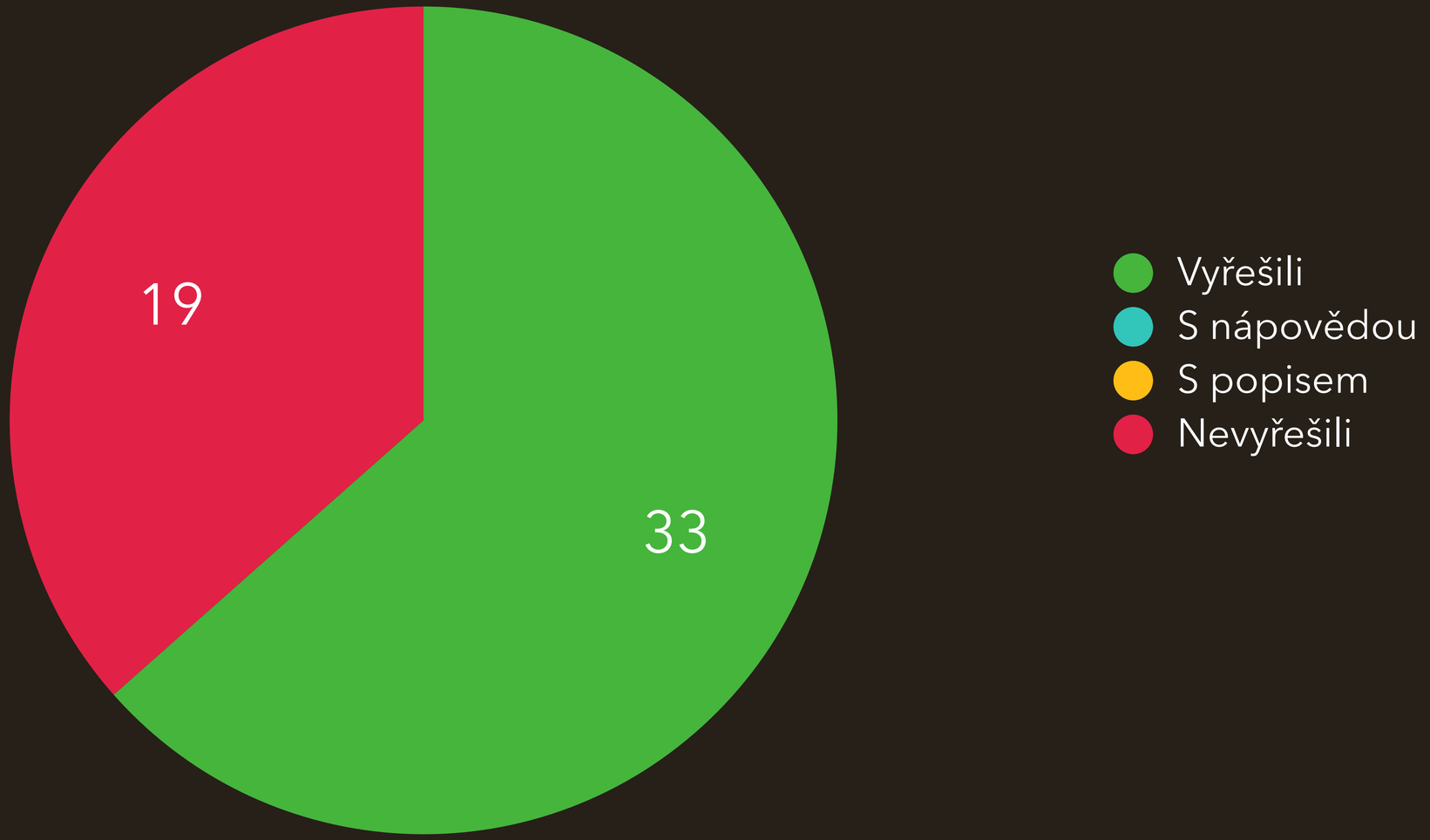
214° 225 m

64° 119 m

Žampion



Ú1 Azimuty

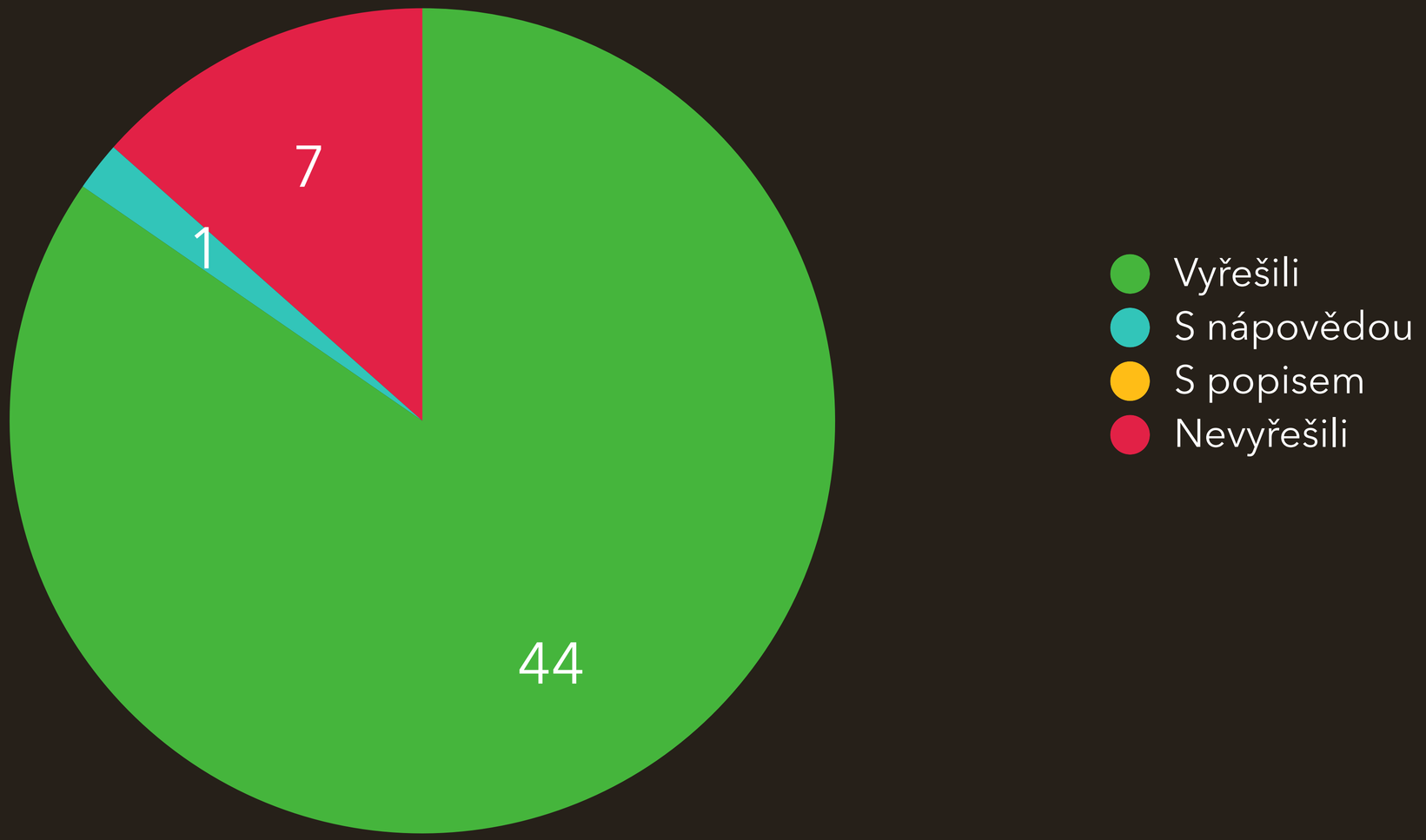


Í1 Rozhledna



Ucpi výtokové otvory v dolní části,
do trubky nalij kapalinu a přečti
kód na plováku.

I1 Rozhledna

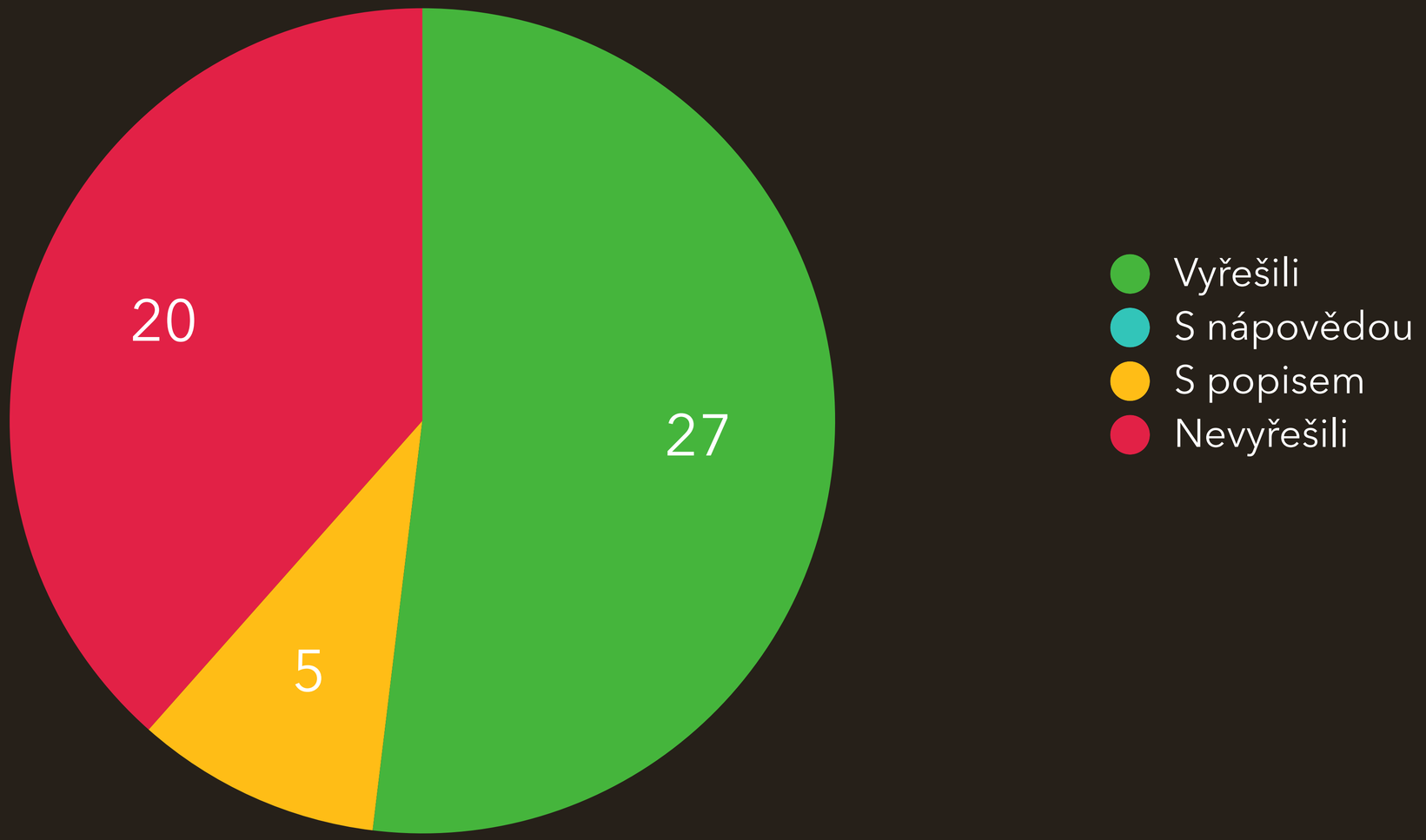


J1 Bazén

Na laně jsou přivázány provázky a na každám provázku najdeš jedno písmeno zapsané v morzeovce.

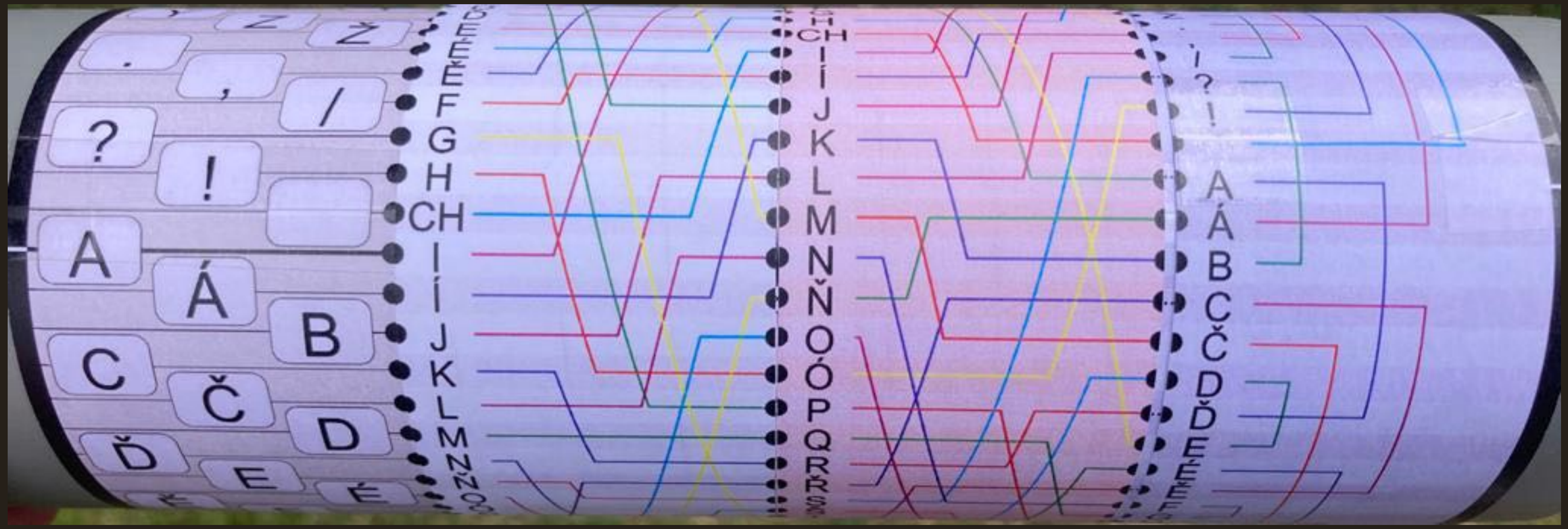


J1 Bazén



K1 Závěrečná

Šifra záhada, kterou Jára Cimrman vynalezl a na jejímž základu je založené kódování enigmy.



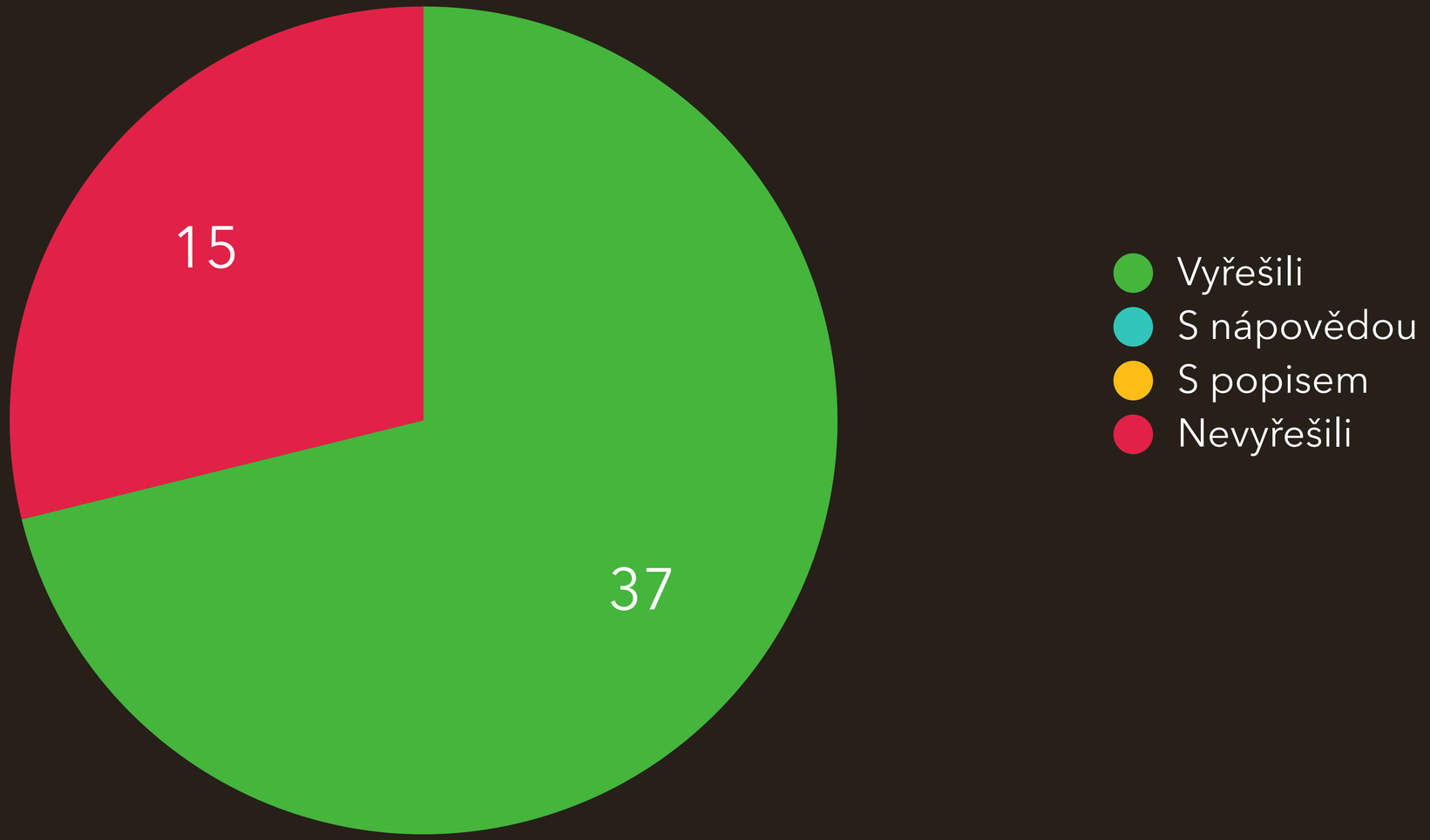
K1 Závěrečná

, L E Ž E Y Ú CH Ď V Ť , ? A Q X ? Č É R T , Š Í L / D N É R É T

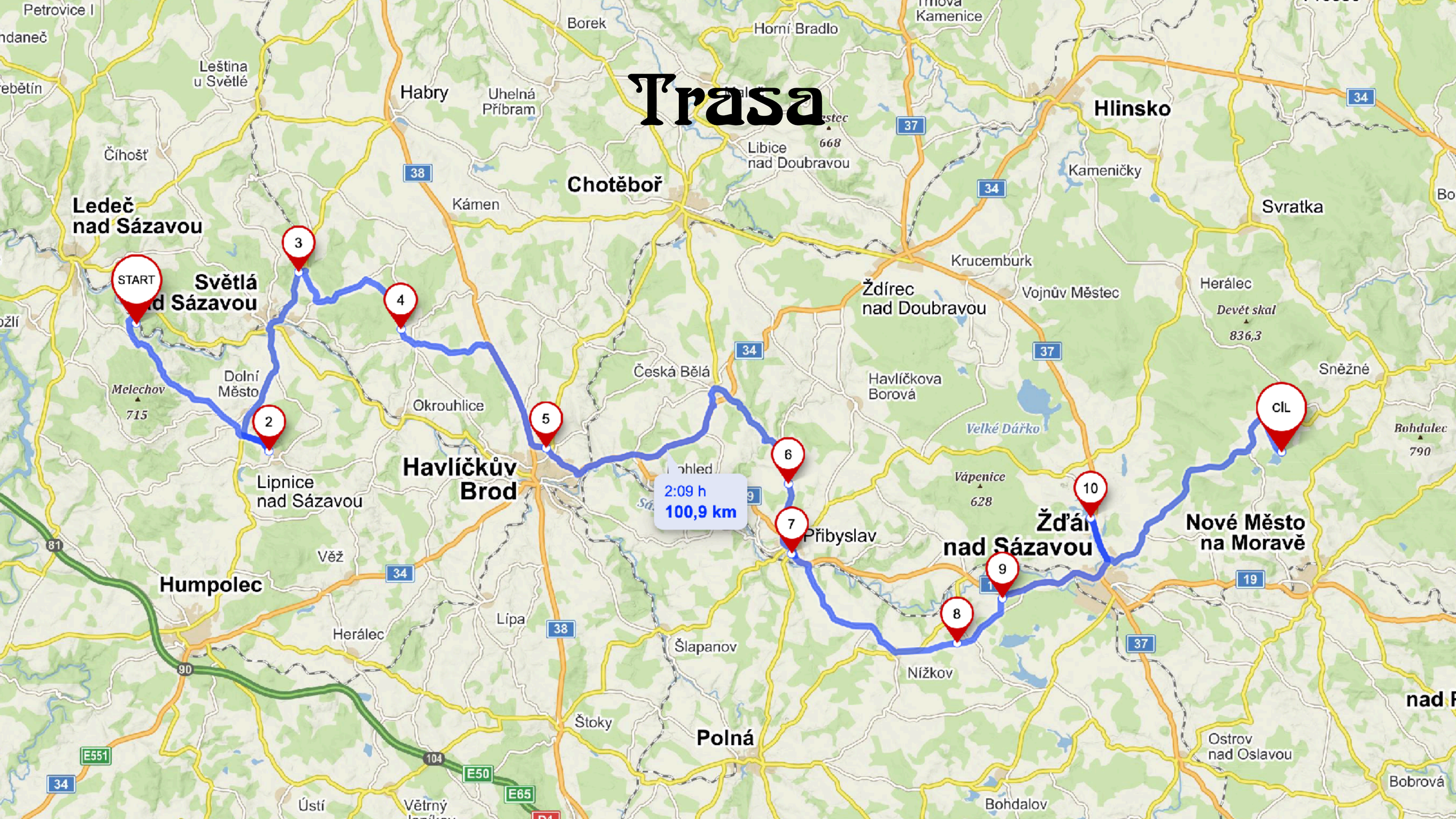
Z A D E J T E K Ó D P L A N E T K Y J Á R A C I M R M A N

7796

K1 Závěrečná



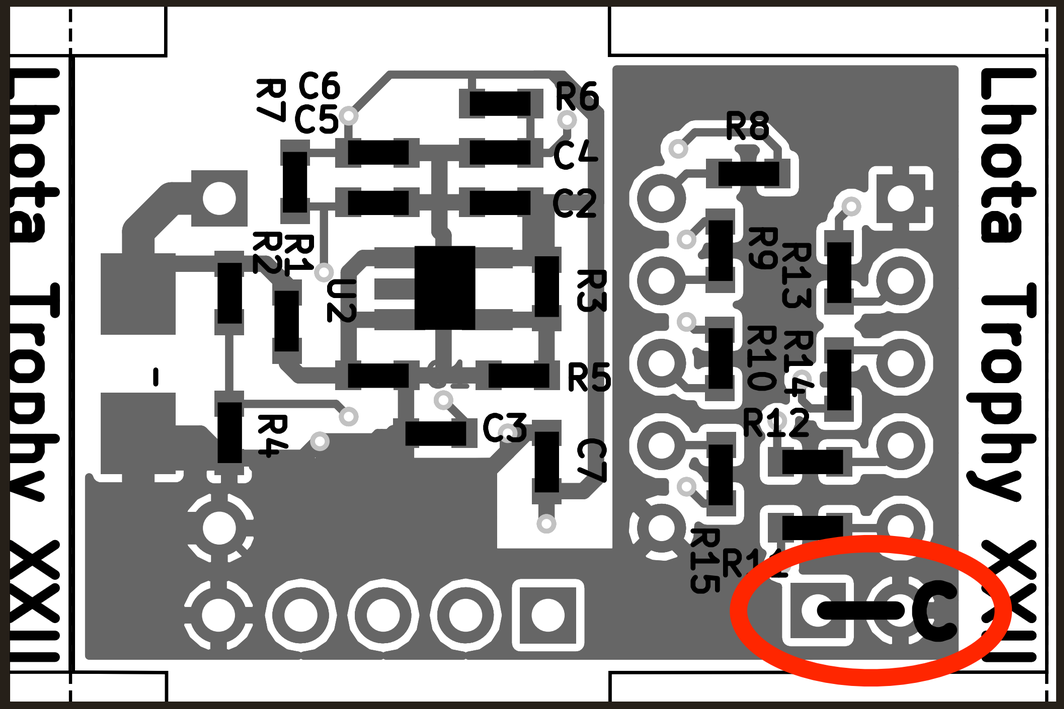
Trasa


START
2
3
4
5
6
7
8
9
10
CÍL
2:09 h
100,9 km
Ledeč nad Sázavou
Světlá nad Sázavou
Lipnice nad Sázavou
Havlíčkův Brod
Přibyslav
Žďár nad Sázavou
Nové Město na Moravě
Chotěboř
Humpolec
Polná
Ždírec nad Doubravou
Hlinsko
Svratka
Habry
Borek
Horní Bradlo
Libice nad Doubravou
Kámen
Okrouhlice
Česká Bělá
Havlíčkova Borová
Velké Dářko
Vápenice
Melechov
Devět skal
Herálec
Krucemburk
Vojnův Městec
Kameničky
Sněžné
Bohdalec
Nížkov
Šlapanov
Lípa
Štoky
Věž
Ostrov nad Oslavou
Bobrová
Bohdalov

C kódy

C1 - Volty

C kód se zobrazil po propojení dvou kontatků na destičce v šifře C1



8 týmů

C2 – Prolog

C kód umístěný ve videu z prologu.



27 týmů

C3 – Záhada

9 týmů

Vzorový příklad pro použití Záhady. Po vyluštění vyjde C kód

Zašifrovaný text níže

? Ů Ý Š P B Ů L O S Í Ý O M S J S H . Q ! Í Š R Ť . U Š D G U ? ! X F ␣ Ý

čteme písmeno po písmenku

S K V Ě ...

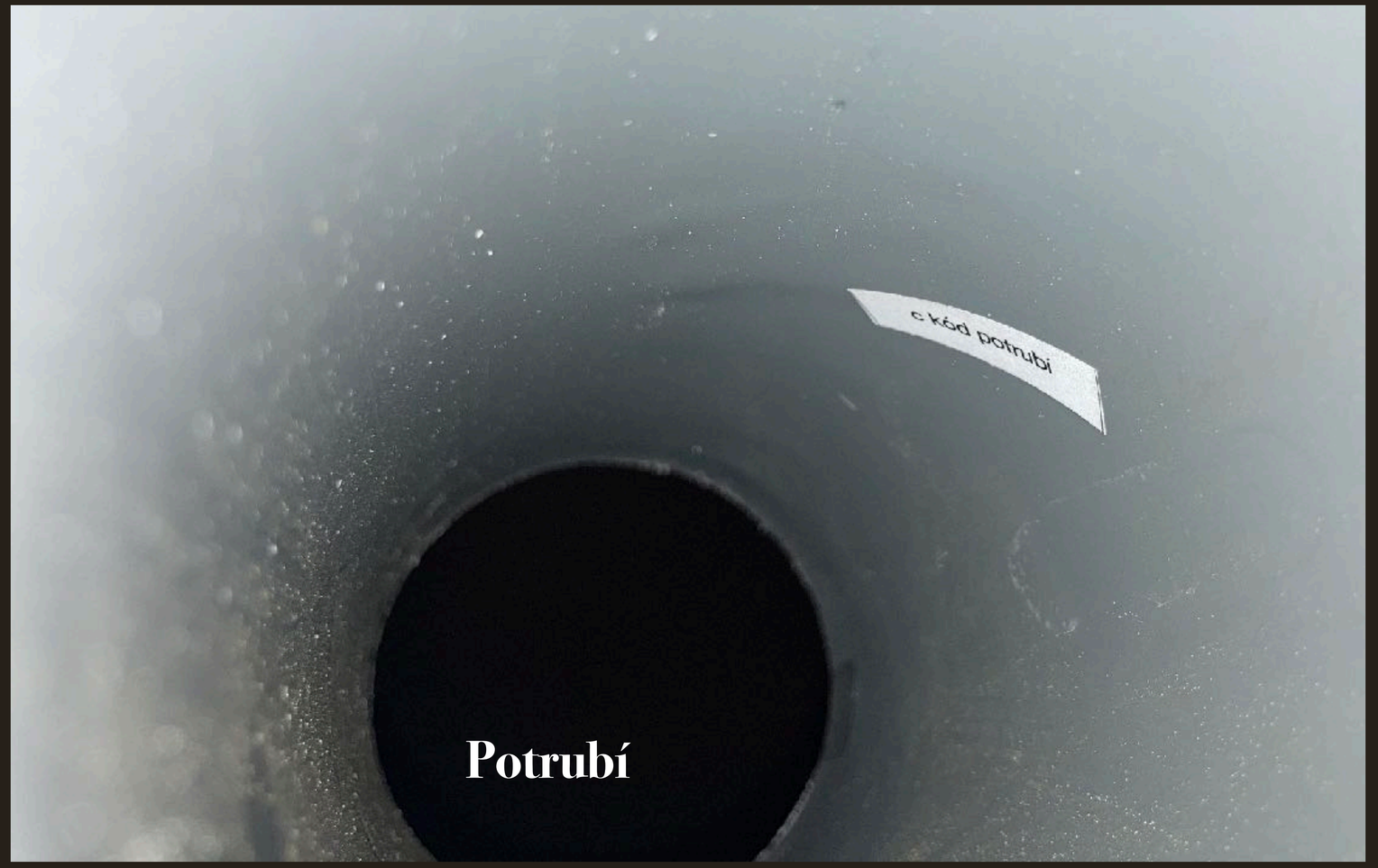
(a dále už je to na vás)

Trpělivost

C4 – V trubce

47 týmů

C kód umístěný uvnitř trubky.



Potrubí

C5 – Vývěsky

C kód lze získat z prvních písmen všech vývěsek stanovišť.

Lhota trophy



Cimrmanův talíř pro vybíravé jedlíky. Nechutná vám právě nalitá polévka? Není nic jednoduššího, než z porcelánového nádobí vytáhnout špunt. Sice si trochu zašpiníte ubrus, ale vyhnete se nepříjemným gastronomickým zážitkům.

Stanoviště A

Stanoviště šifrovací hry 2.–4. října 2020. Prosíme neničte, po hře uklidíme.

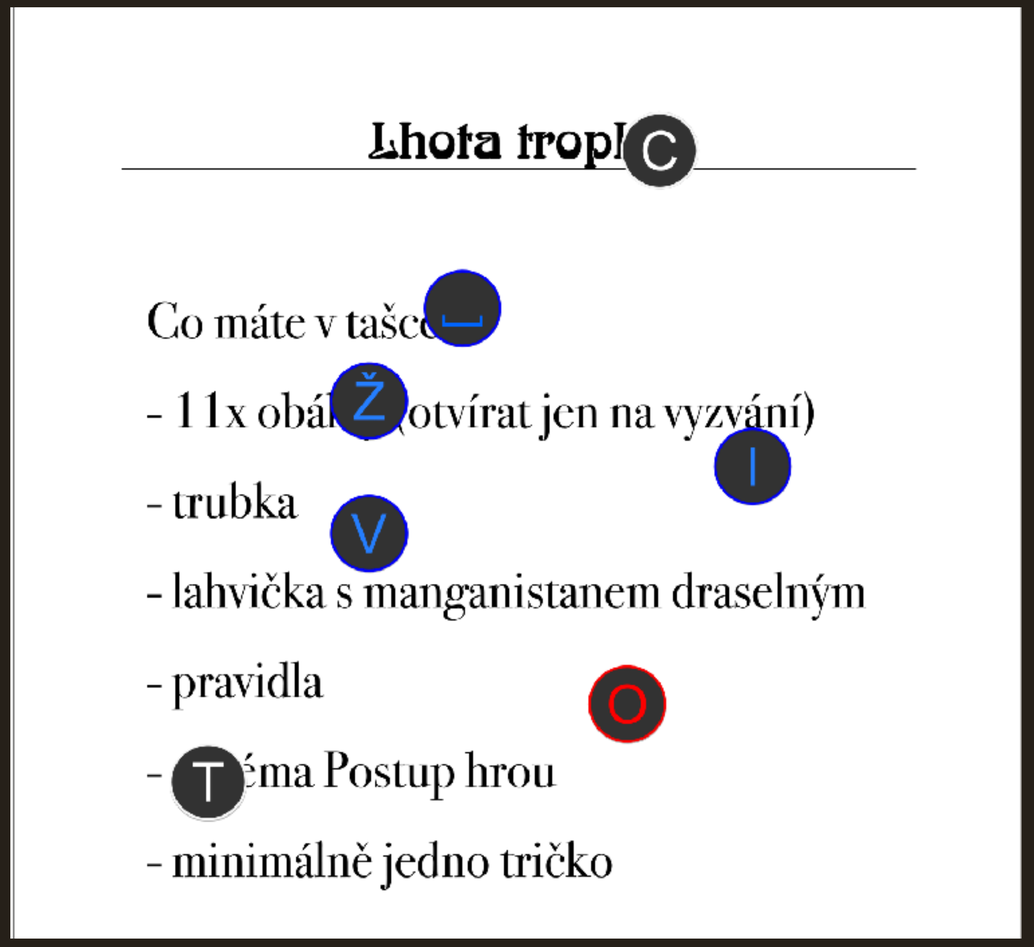
6 týmů

Pstruh

C6 – Seznam věcí

Seznam věcí ve startovní tašce. Po vystříhnutí koleček a přiložením na tričko lze získat C - kód

32 týmů



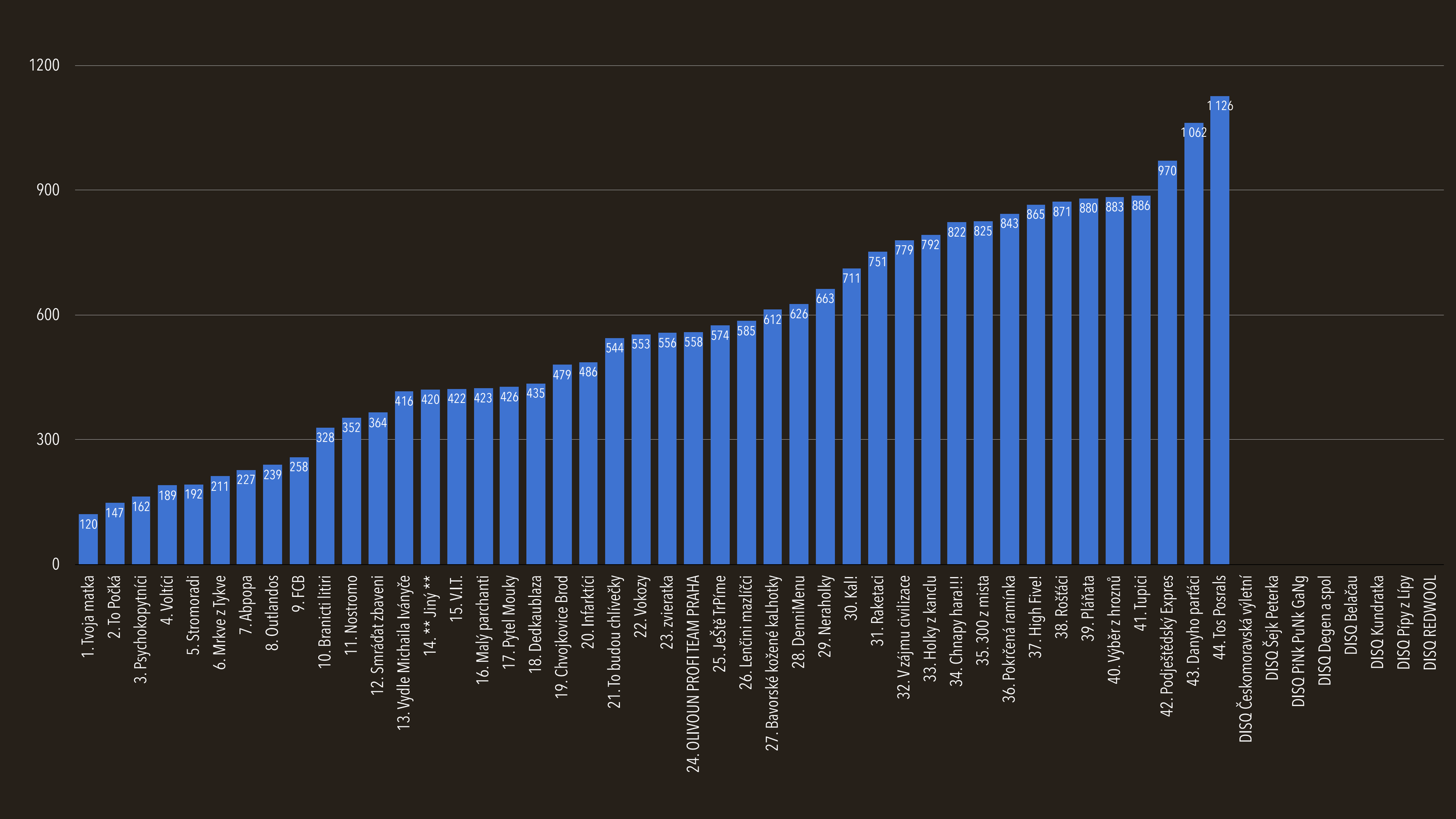
C7 - Šibenice

C kód umístěný v na zadní straně šibenice.



10 týmů

Výsledky


1200
900
600
300
0
120
147
162
189
192
211
227
239
258
328
352
364
416
420
422
423
426
435
479
486
544
553
556
558
574
585
612
626
663
711
751
779
792
822
825
843
865
871
880
883
886
970
1 062
1 126
1. Tvoja matka
2. To Počká
3. Psychokopytníci
4. Voltíci
5. Stromoradi
6. Mrkve z Tykve
7. Abpopa
8. Outlandos
9. FCB
10. Branicti litiri
11. Nostromo
12. Smrádat zbaveni
13. Vydle Michaila Iványče
14. ** Jiný **
15. V.I.T.
16. Malý parchanti
17. Pytel Mouky
18. Dedkaublaza
19. Chvojkovice Brod
20. Infarktíci
21. To budou chlívečky
22. Vokozy
23. zvieratka
24. OLIVOUN PROFI TEAM PRAHA
25. Ještě TrPíme
26. Lenčini mazlíčci
27. Bavorské kožené kalhotky
28. DenniMenu
29. Neraholky
30. Kal!
31. Raketaci
32. V zájmu civilizace
33. Holky z kanclu
34. Chnapy hara!!!
35. 300 z mista
36. Pokřčená ramínka
37. High Five!
38. Rošťáci
39. Pláňata
40. Výběr z hroznů
41. Tupici
42. Podještědský Expres
43. Danyho parťáci
44. Tos Posrals
DISQ Českomoravská výletní
DISQ Šejk Peterka
DISQ PiNk PuNk GaNg
DISQ Degen a spol
DISQ Belačau
DISQ Kundratka
DISQ Pípy z Lípy
DISQ REDWOOL