

Pravidla hry XXII. Lhota trophy

verze 1.0

Pravidla XXII. Lhota trophy (dále jen Lhota) se mohou měnit až do startu hry, kdy týmy obdrží vytištěnou finální verzi.

Důležité termíny

- 1. 7. 2020 spuštění registrací
- 31. 7. 2020 ukončení objednávek (poslední termín pro zaplacení)
- 3. 8. 2020 případné doplnění týmů z řad náhradníků
- 15. 9. 2020 Prolog v 20:00
- 3. 10. 2020 Start Lhoty v 6:00

Popis hry

Lhota je jednodenní týmovou hrou, která se odehraje na území České republiky dne 3. 10. 2020. Cílem hry je především pobavit účastníky. Tým tvoří posádka motorového vozidla o maximálním počtu 5 lidí, z nichž alespoň jeden musí být starší 18 let. Osoby starší 18 let plně zodpovídají za všechny neplnoleté členy týmu. Účastníkem se tým stává po zaplacení startovného.

Hra je konkurenční. Pokud organizátor neurčí jinak, týmy si nesmí v rámci hry navzájem pomáhat. Je zakázáno sledovat jiný tým za účelem postupu k dalšímu stanovišti. Je zakázáno poškozovat nebo měnit stanoviště, pokud k tomu zadání úkolu přímo nevybízí. Tým smí používat pouze to motorové vozidlo, ze kterého byl na startu odečten stav kilometrů. Pokud není uvedeno jinak, je použití jakýchkoli jiných (i nemotorových) dopravních prostředků zakázáno. Za porušení pravidel může být tým penalizován nebo diskvalifikován.

Apelujeme na všechny týmy, aby ve vlastním zájmu neporušovaly zákony ani pravidla silničního provozu a aby dodržovaly základní bezpečnostní pravidla, a to nejen při pohybu na silnicích. V některých místech může být přístup na stanoviště komplikovaný a je tedy dobré dbát zvýšené opatrnosti. Toto pravidlo platí dvojnásob při dojezdu do cíle.

Registrace

Pořadí týmů je dáno časem registrace. Pokud zájem převyší kapacitu, budou týmy registrovány jako náhradníci. V případě uvolnění míst budou náhradníci posunuti mezi hrající týmy.

Prolog

Prolog je úvodní etapa hry, ve které se týmy snaží vyluštit místo startu závodu. Záznam z Prologu je k dispozici po přihlášení na stránce týmu.

Příjezd

Startovní Lhotu se týmy dozví z Prologu. Na dané místo je potřeba se dostavit nejpozději v sobotu 3. října 2020 v 5:30. Zde bude **odečten stav tachometru**.

Na startu je možnost přespání ve vlastním stanu z pátku na sobotu. Příjezd je možný nejdříve v pátek 2. října 2020 po 19:00.

Start

V 5:45 proběhne rozprava s kapitány týmů (vždy jednou osobou za celý tým), kde každý obdrží tašku s herními materiály. Ta obsahuje pravidla hry, sadu zapečetěných obálek označených různými symboly a další herní materiály. Mezi obálkami je schovaná diskvalifikační obálka, proto nikdy neotvírejte jiné obálky než ke kterým jste vyzváni.

Pokyn k otevření prvních obálek s úkoly zazní 3. 10. v 6:00 v místě startu hry.

Dodržujte protiepidemická opatření, především rozestupy. To platí dvojnásob pro rozpravu s kapitány týmů. Věškeré herní aktivity se odehrávají výhradně venku.

Úkoly, stanoviště, bonusové C-kódy

Hra obsahuje celkem 19 úkolů, z toho jeden je závěrečný pro určení polohy cíle. Úkolem je buď šifra nebo jiná aktivita či kombinace obojího. Výsledkem je vždy kód (smysluplné české slovo nebo číslo), který je potřeba zadat do systému. Systém pak prozradí polohu dalšího stanoviště/stanovišť.

Na stanovišti se nachází vývěska, která udává symbol obálky k otevření. Stanoviště je vždy označeno logem Lhoty. Stanovišť v terénu je celkem 9, plus start a cíl.

Vysvětlení C-kódů bylo součástí Prologu.

Šifry

Veškeré potřebné informace k šifrám byly obsaženy v Prologu.

Cíl

- Hra končí v sobotu 20:00
- Týmy s časem ukončení hry mezi 19:30 a 20:00 budou penalizovány.
- Průjezd cílem bude týmu započten pouze tehdy, bude-li tým kompletní.
- V cíli si tým nechá odečíst najeté kilometry, odevzdá nepoužité obálky a získá cílový kód. Po odečtení kilometrů již není možné nikam jezdit, ale je možno ještě luštit. Zaslání cílového kódu ukončí hru.

Bodování

Tým získá bonus (odečtení kilometrů):

- 10 km za každý nalezený bonusový C-kód

Tým bude penalizován trestnými kilometry za:

- vyžádání nápovědy k úkolu: 25 km
- vyžádání postupu k úkolu (nelze vzít bez nápovědy): 15 km (dohromady 40 km)
- vyžádání řešení úkolu (nelze vzít bez postupu): 10 km (dohromady 50 km)
- nezadání kódu úkolu: 75 km
- vyžádání polohy cíle: 150 km
- pozdní ukončení hry (mezi 19:30 a 20:00): 2 km/min

Pokud úkol nemá nápovědu, penalizace za ni je součástí postupu. Pokud úkol nemá postup, penalizace za něj je součástí řešení.

Organizátoři mohou dále dle svého uvážení udělit penalizace za porušení pravidel silničního provozu, porušení pravidel hry nebo porušení pravidel fair-play, a to v libovolné výši trestných kilometrů. V krajním případě mohou tým diskvalifikovat.

Diskvalifikace

- nezadání cílového kódu do 20:00
- zadání cílového kódu bez předchozího dojetí do cíle
- za neodevzdání neporušených zbylých obálek
- za hrubé porušení pravidel hry

Hodnocení

Rozhodující kritéria pro určení konečného pořadí:

1. počet celkových kilometrů (najatých plus penalizačních)
2. čas zadání cílového kódu

Organizace dalšího ročníku

Soutěž je putovní a vítěz získává čestnou příležitost a povinnost organizace příštího ročníku. Tým, který již organizuje některou z akcí Lavina 2021, Labyrint 2021, ~~Muhu Game 2021~~, má možnost se organizace 23. ročníku Lhota trophy vzdát. Toto rozhodnutí je potřeba organizátorům nahlásit předem a tým v případě vítězství bude vyhlášen na druhém místě.

Kontakty

Bude upřesněno v tištěné verzi, kterou týmy obdrží před startem hry.

Infosystém

Infosystém je pouze webový. Je navržený tak, aby fungoval na jakémkoli zařízení s přístupem na web (nejen smartphone). Objemy přenášených dat jsou minimální, funguje proto celkem slušně i na pomalém internetu.

Podrobnější informace týmy obdrží v tištěné verzi na startu hry.